

**"KULM 2025 à Lyon" les 22 et 23 novembre, avant la bataille**  
(par Diégo Mané, Saint-Laurent-de-Mure, les 13/11/2025 et 03/12/2025)



**Le prince Auguste de Prusse à Kulm (détail par C. Röchling)**

Cette magnifique illustration nous montre le Prinz August von Prussia, commandant la 12<sup>e</sup> Brigade du corps de Kleist, menant à pied drapeau en main quelques centaines d'hommes du 2<sup>e</sup> Régiment de Silésie qu'il vient de rallier après qu'il ait été dispersé par une brigade de cavalerie française qui lui est littéralement passée sur le ventre.

On ne peut par suite qu'admirer le bel enthousiasme des troupiers.

« Mais c'était avant le drame, bien entendu », infligé par la deuxième couche de cavalerie française qui dispersera derechef le régiment tandis que le prince trouvera le salut en roulant dans un fossé au bord de la route, ce qui n'ôte rien au courage manifesté l'instant d'avant, soit celui, bien choisi par l'artiste, comme davantage « approprié ».

On pense par analogie à Bonaparte au pont d'Arcole et constate que le choix du héros comme surtout de l'instant illustré par la propagande n'avait déjà pas de frontières. Nonobstant ces images sont toutes deux indissociables du sujet correspondant et donc je garde celle ci-dessus pour Kulm !

---

Les avanies informatiques subies par le site Planète Napoléon de début décembre 2025 à fin janvier 2026 m'ont empêché de mettre en ligne mes habituels « Avant la bataille... » et « Après la bataille... » relatifs à « Kulm 2025 à Lyon ». Je n'en pouvais mais ! Un généreux bénévole nous a offert un peu de son énorme compétence relative et beaucoup de son temps précieux, ce qui me permet aujourd'hui 5 février 2026 de remettre sur le métier l'ouvrage, l'achever et vous le proposer.

Les nombreux reportages photos, qui étaient trop lourds pour le forum, seront prochainement mis en ligne à leur tour, le premier, bien chargé en commentaires, et comprenant les comptes-rendus de pertes formera de facto mon « Après la bataille ... », différent donc, mais parfaitement expédition.

## KULM, PIRE QU'ULM, ambiance stratégique

Kulm, pire qu'Ulm ? Oui, certainement, au moins du point de vue conceptuel. Ulm 1805 fut le produit d'une manœuvre d'ensemble de l'Empereur, alors encore exceptionnelle dans sa conception, et qui porta ses fruits en rapport du fait aussi de l'incompétence de l'ennemi.

Kulm 1813, pourtant « partie prenante » d'une autre manœuvre tout aussi exceptionnelle, aboutit au désastre que l'on sait, mais par suite d'une rare accumulation de circonstances aléatoires et malheureuses. On put alors dire que la fortune avait définitivement choisi son camp.

Il résulta du résultat, que peu après Girard, battu à Hagelberg pour avoir parfaitement exécuté ses ordres alors que ses chefs et collègues ne le firent pas, Vandamme fut battu à Kulm exactement pour les mêmes raisons.

Comme dans le même temps Oudinot et Macdonald furent aussi battus, eux pour cause de « non-exécution des ordres reçus » qui leur auraient donné la victoire, le Souverain en fut réduit à constater que tout plan où il n'était pas de sa personne était voué à l'échec.

Et pourtant la campagne avait fort bien débuté par son éclatante victoire de Dresde les 26 et 27 août 1813, rejetant les masses coalisées dans les montagnes dont Vandamme était chargé d'occuper les débouchés « sans se préoccuper de ses flancs ni de ses arrières » qui devaient être garantis par les corps de Gouvion Saint-Cyr et Mortier.

Un premier « grain de sable » vint ralentir la marche pourtant décidée de Vandamme en la personne du GL russe Prince de Würtemberg qui sut retarder efficacement les Français. Bientôt renforcé par une division de la Garde impériale russe amenée par Yermolov, il tint encore assez pour permettre l'arrivée successive de nouveaux renforts le 29 août.

À son efficacité relative avait répondu celle de Vandamme qui, avec ses conscrits, avait su repousser puis abîmer fortement la 1<sup>ère</sup> division de la Garde russe, excusez du peu, mise hors de combat pour le deuxième jour, mais remplacée par sa 2<sup>e</sup> division. Arrivèrent aussi successivement la cavalerie légère de la Garde russe, les Grenadiers de Raïevski, les trois divisions de Cuirassiers russes, la Garde royale prussienne, les Autrichiens de Colleredo, les Hongrois de Bianchi, et j'en passe ...

Toutes ces troupes ne seront pas représentées car restées hors-table, mais les Français les ont bien vues arriver et savent que toute résistance ne pourra qu'être brisée à terme, d'où la sage décision de battre en retraite. Les troupes de Würtemberg les ont bien vues aussi qui restaient derrière, mais jouiront toutefois de la satisfaction morale de se sentir enfin moins seuls que depuis quatre jours !

Vandamme eût-il été moins agressif que la bataille du 29 aurait eu lieu à Nollendorf dont la mauvaise position défensive eut été fatale aux Coalisés, ce qui eut en outre signifié la perte totale du corps prussien de Kleist, arrivant trop tard et contraint de se rendre, circonstance qui eut tout terminé.

Oui, là aussi on aurait pu dire Kulm pire qu'Ulm, mais pour l'ennemi !

## KULM, PIRE QU'ULM, ambiance tactique

Mais bon, nous ne sommes pas là (en fait ici) pour refaire l'Histoire (quoique), et donc je vous propose de nous amuser avec Elle (notez les Majuscules méritées) au prix de quelques entorses, faites surtout au *continuum* espace-temps afin que tout le monde puisse jouer tout de suite.

Par ailleurs (quoique bis) j'ai choisi de débuter la partie « vers midi » le 30 août 1813, heure à laquelle la situation est clairement assimilée par tous les acteurs, et les ordres donnés et reçus ne demandent plus qu'à être exécutés, sans nécessité d'aucune intervention supérieure.

En résumé, les Français sont encerclés par les Russes tenant le Sud, les Autrichiens venant de l'Est, et les Prussiens arrivant du Nord, tandis que des montagnes impraticables aux troupes formées ferment l'Ouest. Il faut donc percer à travers les Prussiens pour sauver ce qui peut l'être.

D'une manière générale les Coalisés relèvent du fort traumatisme de Dresde, doublé pour ceux qui y ont participé, et aggravé par la très difficile traversée des montagnes sans vivres alors qu'ils étaient déjà affamés avant. Ceux de Würtemberg, bien abîmés comme la Garde, n'ont pas eu le droit de se retirer comme elle, et font pâle figure, ne tenant qu'à l'aspect des puissants renforts d'élite les soutenant (mais qui ne s'engageront pas !). Les bataillons ludiques de ligne russe seront de 8 figs.

Les Prussiens, réduits de 25 à 30 % par les pertes subies à Dresde et ceux tombés de fatigue et de faim durant la traversée des montagnes, sont en piteux état, mais, point commun avec les Français, n'ont guère le choix. Les bataillons ludiques de LW, minés par la désertion, n'aligneront que 8 Figs.

Les Français, « bonifiés » par la connaissance de la victoire amie à Dresde et le fait d'être en offensive victorieuse, interpréteront tout d'abord les décharges de l'artillerie prussienne comme le signal de l'arrivée du corps de Mortier que Vandamme leur avait annoncé de bonne foi.

La prise de conscience soudaine d'être en fait « piégés » aurait dû abattre leur moral ! Or il semble bien qu'il n'en fut pas ainsi et que la consternation première se muera bientôt en énergie du désespoir qui sublima encore leur valeur, rendant leurs attaques « irrésistibles ».

Et ce n'est pas moi qui le dis, d'où les guillemets, mais l'absolue totalité de tous les témoins et commentateurs de tous les camps, à commencer par les Prussiens eux-mêmes !

Il y a cependant loin de la coupe aux lèvres... et loin du bord Sud de la table à sa sortie Nord, avec les Russes accrochés aux guêtres des derniers qui, cette fois, ne seront pas les premiers, coincés qu'ils seront entre le marteau des Autrichiens et l'enclume des montagnes.

Mais bon, c'est à vous de jouer et nous compterons les points à la fin.

Diégo Mané

## « Kulm 2025 à Lyon », les 22 et 23 novembre 2025

**Début de la partie :** le 30 août 1813 à 12 h 00 après cinq heures de combats contre les Russes, entretemps renforcés par les Autrichiens. Les Français tenaient leurs positions quand, vers les 10 h 00, les Prussiens sont apparus dans leur dos. Vandamme décide aussitôt de percer à travers ce troisième ennemi, sauf à succomber sous le nombre des puissants renforts continuant d'arriver aux Russes, bien visibles depuis la hauteur. Les défenseurs au sud contre les Russes et à l'est contre les Autrichiens sont chargés de donner le temps de battre les Prussiens, puis tenter de se replier à leur tour.

Il est prévu trois « tiers-temps », de 12 h 00 à 14 h 00 joués le samedi après-midi (de 14 h 30 à 19 h 30 réelles). De 14 h 00 à 15 h 30 h, joués le dimanche matin (de 9 h 00 à 12 h 00 réelles). Enfin de 15 h 30 à 17 h 00 l'après-midi. Tour de Jeu correspondant à 30 mn en deux phases de jeu alterné sur HEXagones, initiative initiale aux FRAnçais contre les Prussiens, et aux COAlisés dans les deux autres secteurs.

Surfaces de jeu principales : 12 m<sup>2</sup> environ en trois surfaces de jeu (les trois « secteurs nationaux » des Coalisés : Profonds de 1,60 m RUS + 1,60 m AUT + 1,60 m PRU, tous larges de 2,40 m).

Desserte latérale côté autrichien : 7 m<sup>2</sup> environ en une bande continue de 7,70 mètres x 0,65 mètre de large qui permettra de considérer l'approche de la Menace Blanche, la position de son artillerie hors-table, les cheminements éventuels des cavaleries coalisées qui sont hors-table au début. Tous les mouvements éventuels hors des surfaces de jeu principales sont soumis à l'accord préalable de l'organisateur. Les tables hors-vis-à-vis formeront les dessertes.

Le côté hors-table opposé est montagneux. Il ne « jouera » pas autrement qu'en neutralisant définitivement les troupes y pénétrant contraintes et forcées par l'ennemi ou s'y portant volontairement pour lui échapper. Si cela se produit par suite du poussé lors d'un CAC perdu 1/3 de l'unité sera prisonnière. Idem pour ceux poussés dans un ruisseau dans ce processus, y compris ceux figurant hors-table sur les bords Sud et Est de la « table russe ».

Côté montagnes, une bande de 40 cm environ (4 UDHex) des tables Kulm et Schanda est « terrain difficile » => DDF. Les FT1 y évoluent NiForNiSaf, les autres troupes y sont SAF en permanence. Avantage de l'inconvénient, ladite bande compte « plus haut » les 20 cm du côté de la montagne. Les hauteurs de Kulm et Schanda joueront comme des collines niveau 1 de la règle, sans problème autre que +haut/+bas pour les feux, l'écrêtement ne jouant qu'aux UD des bords.

Les ruptures de tables, cette fois dans le sens des mouvements seront plus faciles à gérer par l'arbitrage qui évitera les engagements « dans le vide » et tranchera les conflits éventuels.

La rupture entre les tables Autriche et Prusse correspond à une ligne de crête plus basse que la hauteur de Schanda et plus haute que le terrain prussien... qui donc ne voit rien en venir (d'où les surprises historiques).

Le terrain est traversé par « ... des ruisseaux en forme de fossés ; ces fossés sont entourés de buissons, d'aulnes et de tas de pierres, on les passe sur des ponts de pierre. Chacune de ces coupures constituait une position. » (Historique du 19<sup>e</sup> régiment d'infanterie prussienne). J'en conclus qu'outre les pénalités de mouvement et interdits de la règle, il convient d'ajouter une DDF à l'infanterie et à la cavalerie (l'artillerie ne passant qu'aux ponts).

Echelle de terrain choisie : 1 mm = 1 m ou 1,5 pas.

Unités de Distance ludiques : UD-Hex de 100 mm sur la table, UD-Hex, (correspondant à 100 m réels).

Echelle d'effectifs (25 mm Minifig) 1/75-50<sup>e</sup> (1 artilleur = 3 pièces « historiques » mais seulement 2 « ludiques »).  
État-Major représenté à partir de GB (1 figurine), GD (2 figs), CEC (3 figs).  
Les figs de Colonel ne servent qu'aux distances de commandement, donc sans bonus.  
INFanterie en unités de 8 à 15 figs, toujours sur une même plaque de 100x50 mm.  
CAVallerie en unités de 4 figs toujours sur une même plaque de 100x50 mm.  
ARTillerie en unités de 3-4 figs sur une plaque de 100x50 mm + train sur une autre.

Comme je veux que tout le monde joue tout de suite au lieu de s'attendre les uns les autres, des joueurs peuvent faire plus de tours de jeu que leurs voisins. Les organisateurs auront « posé » les figurines d'une manière « classique », les joueurs ayant la possibilité de les « disposer » à leur gré dans leur zone de déploiement par ailleurs imposée.

Symbolique du SAF : briser l'alignement des figurines du 1<sup>er</sup> rang.

Symbolique du DES : briser l'alignement ET la direction des figurines du 1<sup>er</sup> rang.

C'est plus visible (y compris sur les photos) que les marqueurs relatifs (qui restent autorisés).

Prise en compte des pertes en l'absence de marqueurs relatifs (qui restent autorisés).

1 PAP : 1 Figurine tournée d'1/4 de tour.

2 PAP : 1 Figurine tournée d'1/2 tour.

3 PAP : 1 Figurine ôtée.

Les marqueurs de Points d'Action restent nécessaires. Merci à ceux qui en ont de les apporter car tout le monde n'en a pas. Sauf les détails soulignés en jaune, l'Aide de Jeu et la Séquence 2023, jouées en 2024 sont valides.

## Règles spéciales pour « Kulm 2025 à Lyon », les 22 et 23 novembre 2025

Plusieurs participants n'ayant que cette occasion annuelle de « croiser le plomb », et quelques-uns étant des anciens de « l'époque héroïque », beaucoup ont gardé les habitudes de ladite époque, alors que quelques points de règle ont été modifiés et qu'en outre j'édicte des règles spéciales particulières à chaque remake, qu'il vaut mieux lire au moins ce que **j'ai mis en gras** pour éviter les mauvaises surprises, voire le massacre de ses troupes, forcément ensuite « mal vécu ».

**Formations** : Je rappelle que les LW PRU, ainsi que les BoMo et 3<sup>e</sup> Bons AUT, n'utilisent que la colonne (COD et COF). Pareil pour les Conscrits FRA qui ne connaissent que CARré et COLonne. Grenadiers et Voltigeurs jouent Fusiliers qui tous jouissent du FT1. Les Coalisés n'ayant aucune troupe légère présente seront systématiquement comptés sous feu de Tirailleurs (sans pertes calculées s'ils ne sont pas « ludiquement » détachés, mais avec calcul de pertes s'ils le sont). Les PRU de Ligne ou de Réserve disposaient des Schützen de leurs 3<sup>e</sup> rangs ; considérer dans ce cas un jeu égal.

**Le Flanc Sûr** donné par un AMI ou obstacle sera constitué jusqu'à 1 UD, **maximum absolu** du front de plaque à plaque. La notion d'intervalles n'est plus matérialisable (simplification). Ils sont réputés existants entre deux UD voisines, et des unités AMles peuvent les passer dans l'un ou l'autre sens\* (mais pas s'y arrêter) sans DDF si traversé et traverseur le font de manière volontaire (ou ralliements vainqueurs). Les « collisions » involontaires = DÉSordre des deux unités.

\*Ces « traversées » coûtent 1 PA, additionnel au MVT, à chacune des deux unités concernées pour ce faire.

**Le MouvementT** se décline au POR (3 UD INF/ 4 UD CAV). S'il permet d'arriver dans le 2<sup>e</sup> Hex-UD d'un ENI, où se déroulera le test de moral, la suite (poussé, poursuite), est « comprise ». Je rappelle qu'il faut impérativement disposer de 2 PA pour attaquer un ennemi.

**Il est possible d'enchaîner un 2<sup>e</sup> MVT au POR tant qu'aucun ENI (disponible ou non, orienté ou non, etc...) ne se trouve à Distance Tactique Standard (INF 2 UD, CAV 3 UD, ART 4 UD, i.e. les distances d'Opportunité), soit arrêter l'éventuel 2<sup>e</sup> POR (laissant 1 PA !) dans la 3<sup>e</sup> UD d'INF, 4<sup>e</sup> UD de CAV, 5<sup>e</sup> UD d'ART.**

En « terrain difficile » comme aussi dans les BOC/ECO, les unités disposant du FT (soit tous les FRA) évoluent NiForNiSaf et récupèrent l'état FORmé dès la 1<sup>ère</sup> UD hors dudit terrain ou BOC/ECO. Les unités ne disposant pas du FT (soit tous les COA) y sont SAF et, sortant de même, doivent « payer » pour reprendre l'état FORmé avant toute chose.

Un vieux participant d'élite qui se reconnaîtra m'a demandé de préciser ce que recoupe l'état de Conscrit, qui n'est pas un Statut, mais est souvent assimilé à celui de Milice. Je pensais, selon la formule consacrée, la chose « écrite quelque part », mais n'ai pas retrouvé où. Comme par ailleurs je viens de trouver des éléments indiquant qu'une très importante partie des fantassins russes et autrichiens étaient également des conscrits inexpérimentés alors que ce n'est pas indiqué dans les CN communiquées (et jouées « normales » depuis des décennies) je pense m'abstenir pour la présente bataille. Nous n'aggraverons donc pas les CN des Conscrits, déjà minimalistes, au seul énoncé de leur état, par ailleurs héroïque !

Attention, l'UD de 100 mm représente donc 100 m. Les tests sont réalisés dans la 2<sup>e</sup> UD comme d'habitude.  
**Les Distances Tactiques (prises en compte Tests des unités) sont dans 2<sup>e</sup> UD d'INF, 3<sup>e</sup> UD de CAV et 4<sup>e</sup> UD d'ART. Et les reculs des vaincus seront de : REPli = 1 UD, RETraite = 2 UD, DÉRoute = 3 UD (pour les trois armes).**

**Les tirs d'ARTillerie provenant des 5<sup>e</sup> et + UD-Hex ne sont pas comptés dans le cadre du test MORal des MAC/MAF.**  
Les pertes relatives infligées par ces tirs sont donc à considérer avant la résolution des MAC/MAF concernées.

### Kulm 2025 à Lyon : Points particuliers concernant l'artillerie

La contre-batterie à P3, sur ART ENI ayant tiré (repérée à cette occasion) et donc déployée sort de notre tableau de pertes réduit alors qu'historiquement elle fut efficace. Appliquer ce que dessous.

	12	13	14	15	16
-10					1
-9				1	1
-8			1	1	1+
-7		1	1	1+	1+

Cette extension du tableau habituel peut servir en toute circonstance amenant de tels scores.

**L3C – CN pour « Kulm 2025 à Lyon »**

**FRANÇAIS : EM CCF2, sauf Vandamme et Corbineau CCF 3.**

<b>TROUPE FRA</b>	<b>S/M</b>	<b>TYP</b>	<b>CCF</b>	<b>FT</b>	<b>FEU</b>	<b>CAC</b>
Infanterie de la 42 <sup>e</sup> DI	L4C-L3C		1	1	1	2 x 12L4 – 4 x 12L3
Infanterie autres divisions	L5C	-	2	1	1	26 x 12
Lancier (POL) du 7 <sup>e</sup> (Vistule)	E7L	1	3	-	3	2 x 4 (+1 vs RUS)
Chasseur à cheval/Lancier	L5	2/1	2	2/1	-	4 x 4 Ch + 6 x 4 Lrs
Ch Anhalt / 9 <sup>e</sup> Lancier Fra	L4C	2/1	1	1	-	2 x 4 Ch + 2 x 4 Lrs
ARP de Ligne de 12 / de 6	E7		3	(1)	2	-
ARC de Ligne	E8		3	(2)	2	-
						2 x 3

**COALISÉS : EM PRU CCF 2, RUS et AUT CCF 1, sauf Barclay, Wurtemberg et Bianchi CCF 2.**

<b>TROUPE RUS</b>	<b>S/M</b>	<b>TYP</b>	<b>CCF</b>	<b>FT</b>	<b>FEU</b>	<b>CAC</b>
Mousquetaire/Jäger	L4	-	2	0	0	2
Grenadier	E7L	-	2	0	1	3
Cuirassier Garde	G8L	2p3	3	0	0	3
Cuir. Emp. et Imp.	L5	2p3	2	0	0	2
Cav. Lég. Garde (Drg Typ2)	E5L	2/1	2	0	0	3
Uhlans (Lancier)	L4	1	2	0	-	2
ARP de 6 F Ligne/Garde	L5/E6L	-	2	-	1/2	-
ARC Garde de 6 F	E7L	-	2	-	2	-
						2 x 3

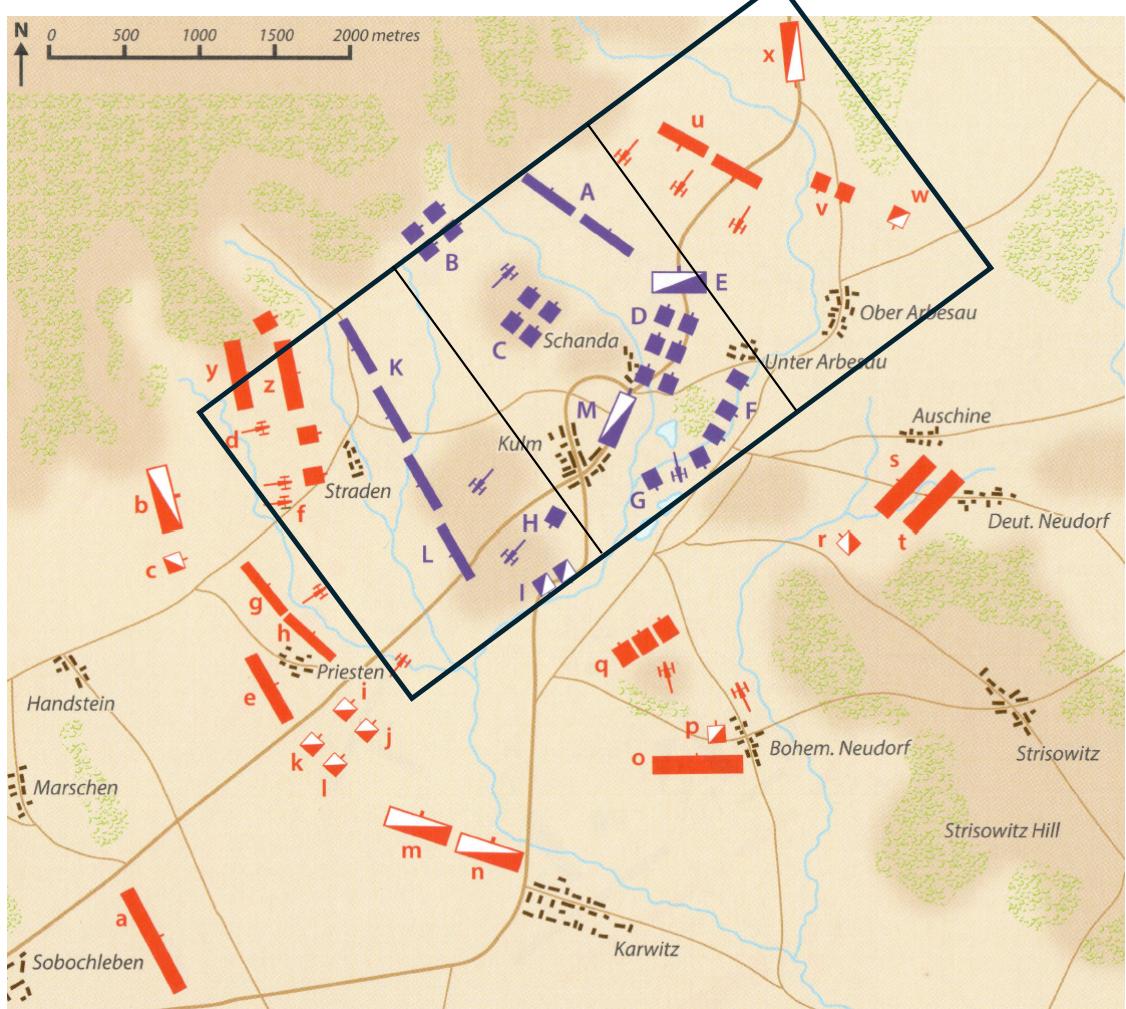
<b>TROUPE AUT</b>	<b>S/M</b>	<b>TYP</b>	<b>CCF</b>	<b>FT</b>	<b>FEU</b>	<b>CAC</b>
Fusilier Hongrois	L5	-	2	0	1	2
Fusilier All-Gal	L4	-	2	0	2	2
Fusilier Bo-Mo	L3	-	1	0	1	2
Fusilier 3 <sup>e</sup> Bon	L2C	-	1	0	1	1
Dragon	L4	3p2	2	-	-	2
ARP de 6 F	L4	-	2	-	2	-
						2 x 4

<b>TROUPE PRU</b>	<b>S/M</b>	<b>TYP</b>	<b>CCF</b>	<b>FT</b>	<b>FEU</b>	<b>CAC</b>	<b>+1 au MORal ATT.</b>
Mousquetaires de Ligne	L4	-	2	0	2	2	4 x 12
Mousquetaires de Réserve	L3	-	1	0	1	1	4 x 12
Landwehr Infanterie	M2	-	1	0	1	1	8 x 8
Cuirassier	L5	3p2	2	0	-	2	6 x 4
Hussard	L4	1	2	1	-	2	2 x 4
Landwehr Kavallerie	M1	1	1	0	-	1	4 x 4
4 ARP dt 2 de 12F et 2 ARC)	L4	-	2	-	1	-	6 x 4

**Rappel des portées d'artillerie (contenant la cible)**

**6F AUT : 4-6-12, PRU 4-6-15, RUS 4-8-15, FRA 4-8-15. 12F : PRU 5-9-20, FRA 6-9-18.**

KULM, le 30/08/1813 à 12 H 00



A – 2<sup>e</sup> Brig. 42<sup>e</sup> DI (faux car détachée)

B – 1<sup>ère</sup> Brig. 5<sup>e</sup> DI, Revest (3 Bons)

C – 1<sup>ère</sup> Brig. 5<sup>e</sup> DI, Revest (3 Bons)

D – 2<sup>e</sup> Brig. 23<sup>e</sup> DI, Quiot (6 Bons)

E – 21<sup>e</sup> Brig. Cav. Lég., Gobrecht

F – 2<sup>e</sup> Brig. 2<sup>e</sup> DI, Doucet

G – de la 1<sup>ère</sup> Brig. 2<sup>e</sup> DI, Dunesme

H – Bataillon de la 1<sup>e</sup> Brig. 42<sup>e</sup> DI

I – 3<sup>e</sup> Brig. Cav. Lég., Heimrodt

J – Réserve d'artillerie, Baltus

K – 42<sup>e</sup> DI, Mouton-Duvernet (9 Bons)

L – 1<sup>ère</sup> Division, Philippon

M – 2<sup>e</sup> Brig. Cav. Lég., Montmarie

a – 1<sup>ère</sup> Div. Garde russe

b – 3<sup>e</sup> Div. Cuirassiers russes

c – Cosaques Jagodin

d – Bie ARP Garde russe

e – 2<sup>e</sup> Div. Garde russe

f – Art. autrichienne

et 1<sup>ère</sup> Div. Grn russes

g – 14<sup>e</sup> Div. Helfreich

h – Ile CA Wurtemberg

i – Hussards Garde (/Wurt.)

j – Hussards Loubny (/Wurt.)

k – Uhlans Garde russe

l – Dragons Garde russe

m – 1<sup>ère</sup> Div. Cuirassiers russes

n – 2<sup>e</sup> Div. Cuirassiers russes

o – Brig. Mariassy&Quall. (Bianchi)

p – Brig. cav. russe Knörring

q – Brig. Abele (Colloredo)

r – Dragons Erzherzog Johann

s – Brigade Kolb (Colloredo)

t – Brig. Chiesa (Colloredo)

u – 10<sup>e</sup> Brigade prussienne

v – 2<sup>e</sup> IR Prusse Occidentale

w – 2<sup>e</sup> Hussards de Silésie

x – Réservé Cav. Pru. (Röder)

y – Brig. Hessen-Homburg

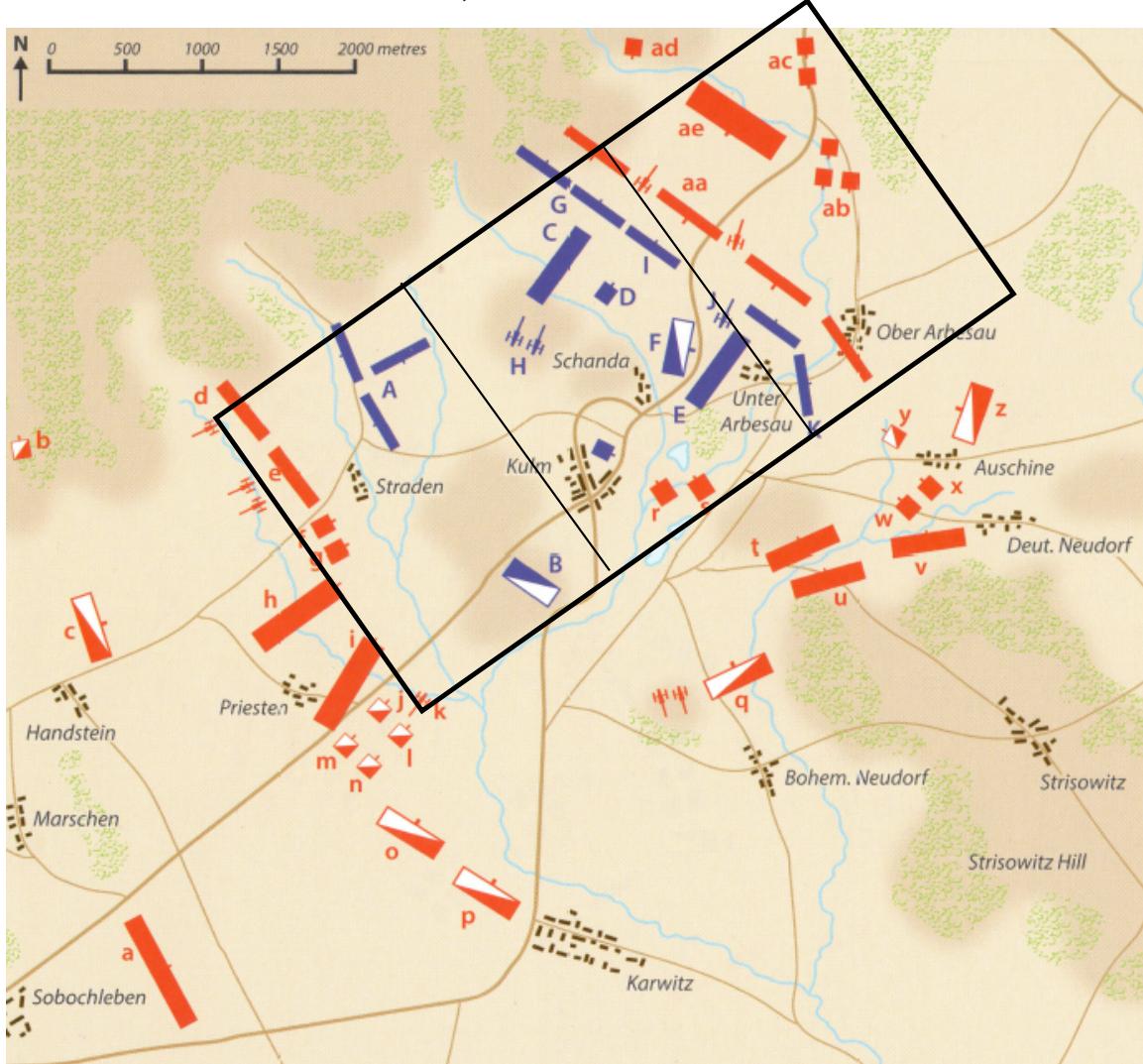
z – 1<sup>ère</sup> Div. Grenadiers russes

aa – IR Kremenchug

ab – IR Volhynie

Les croquis en couleur sont tirés de l'ouvrage de George Nafziger, « Napoleon at Dresden », Hélion, Warwick (GB), 2018. Ils ne sont pas une garantie de ce que vous découvrirez sur les tables et que j'aurai corrigé et ou adapté pour notre bataille. Ils conservent toutefois leur vertu pour la position approximative des troupes et leur identification, raisons pour lesquelles je vous les ai donc proposés. Les secteurs Sud et Est seront proches de la situation à 12 h 00 et celles du secteur Nord proches de la situation à 13 h 00 donnée ci-après. Les unités barrées seront absentes de la partie telle que je l'ai voulue.

KULM, le 30/08/1813 à 13 H 00



A – 2<sup>e</sup> Brig. 42<sup>e</sup> DI Mouton-Duv. (8 Bons)

B – Brig. Cav. Lég. Heimrodt (Picquet)

C – 1<sup>ère</sup> Brig. 1<sup>ère</sup> DI, Pouchelon (8 Bons)

D – 3 Cies du 36<sup>e</sup> RI

E – 2<sup>e</sup> Brig. 2<sup>e</sup> DI, Doucet (6 Bons)

F – Brig. Cav. Montmarie & Gobrecht

G – 1<sup>ère</sup> Brig. 5<sup>e</sup> DI, Revest (6 Bons)

H – Réserve Art., Baltus

I – 2<sup>e</sup> Brig. 23<sup>e</sup> DI, Quiot (6 Bons)

J – 2<sup>e</sup> Brig. 42<sup>e</sup> DI, Emond (6 Bons)

K – 1<sup>ère</sup> Brig. 2<sup>e</sup> DI, Dunesme (8 Bons)

\*Détail Brigade Knörring

\* Cuirs Impératrice

\* Uhlans Tartares

\* Cosaques Illowaiski XII

\* Uhlans Serpuchov

a – 1<sup>ère</sup> Div. Garde russe

b – Cosaques Jagodin

c – 3<sup>e</sup> Div. Cuir russes

d – Brig. Aut. Hessen-H.

e – 1<sup>ère</sup> Div. Grn russes

f – IR Krementchug

g – IR Volhynie

h – 14<sup>e</sup> Div. Helfreich

i – Ile CA Wurtemberg

j – Hussards Garde

k – 1<sup>ère</sup> ARC Garde

l – Hussards Loubny

m – Uhlans Garde

n – Dragons Garde

o – 1<sup>ère</sup> Div. Cuirs russes

p – 2<sup>e</sup> Div. Cuirs russes

q – Brigade Knörring

r – IR Argentau (Brig. Abele)

s – IR Erbach (Brig. Abele)

t – Brigade Mariassy (Bianchi)

u – Brig. Quallenberg (Bianchi)

v – Brigade Chiesa (Colloredo)

w – IR Czartoryszki (Colloredo)

x – IR de Ligne (Colloredo)

y – Dragons Erzherzog Johann

z – Réserve Cav. pru (Röder)

aa – 10<sup>e</sup> et 11<sup>e</sup> Brigades pru.

ab – 10<sup>e</sup> LW de Silésie

ac – 2<sup>e</sup> IR de Silésie

ad – 9<sup>e</sup> de Réserve prussien

ae – 12<sup>e</sup> Brigade, Prinz August

L'explication d'une partie des différences que vous pourrez constater provient de quelques entorses de ma part au continuum espace-temps afin de faire jouer tout le monde tout de suite, tout en utilisant tout le terrain et les spécificités de la situation pour offrir à tous des situations de jeu intéressantes. Quel intérêt que celui d'avancer sur des positions abandonnées par l'ennemi ? Bien sûr je rattraperai en temps voulu ces décalages afin que chacun arrive à bon port.

## Les forces à KULM, le 30 août 1813

<u>FORCES FRANÇAISES SOUS LE GD VANDAMME, le 30 août 1813</u>		<u>30.773 h, 88 pièces</u>	<u>1/75-50e</u>
<b>1ère DI : GD PHILIPPON</b>		<b>7.619 h, 16 pièce:2</b>	
Artillerie, 8e Cie/2e RAP (6 £)			4 E7
<u>Brigade GB Pouchelon</u>		<u>1</u>	
7e Léger et 12e de Ligne	7 bataillons	4.304 h	48 L5C
<u>Brigade GB Fézensac</u>		<u>1</u>	
17e et 36e de Ligne	6 bataillons	3.315 h	48 L5C
<b>2e DI : GD DUMONCEAU</b>		<b>6.635 h, 16 pièce:2</b>	
Artillerie, 23e Cie/3e RAP (6 £)			4 E7
<u>Brigade GB Dunesme</u>		<u>1</u>	
13e Léger et 25e de Ligne	7 bataillons	3.758 h	48 L5C
<u>Brigade GB Doucet</u>		<u>1</u>	
51e et 57e de Ligne	5 bataillons	2.877 h	48 L5C
<b>23e DI : GD TESTE</b>		<b>6.715 h, 12 pièce:2</b>	
Artillerie, 12e Cie/8e RAP (6 £)	6 pièces		4 E7
<u>Brigade GB Quiot</u>		<u>1</u>	
85e et 55e de Ligne	6 bataillons	3.743 h	48 L5C
<u>Brigade GB Revest (de la 5e DI)</u>		<u>1</u>	
46e et 72e de Ligne	6 bataillons	2.972 h	48 L5C
<b>42e DI (XIVe CA) : GD MOUTON-DUV.</b>		<b>5.669 h, 16 pièce:2</b>	
Artillerie, 1ère Cie/7e RAP (6 £)			4 E7
<u>Brigade (menée par le GD en personne)</u>			
3e Provisoire Léger (+ le 28e Léger)	3 bataillons	1.789 h	24 L3C
<u>Brigade : GB Emond</u>		<u>1</u>	
II/III/96e de Ligne	2 bataillons	1.619 h	24 L4C
16e et 17e Provisoire de Ligne	4 bataillons	2.361 h	24 L3C
<b>Cav + inf de soutien : GD CORBINEAU</b>	(CCF3)	<b>4.135 h, 12 pièce:2</b>	
<u>Cavalerie du 1er CA : GB Gobrecht</u>		<u>1</u>	
I/II/9e CL-Lanciers (Français)	2 escadrons	315 h	8 L4C
I/II/Chasseurs à Cheval d'Anhalt	2 escadrons	445 h	8 L4C
Artillerie attachée, 5e Cie/6e RAC (6 £)	6 pièces		3 E8
<u>2e Brigade Légère, GB Montmarie</u>		<u>1</u>	
I/II/1er et 3e CL-Lanciers	4 escadrons	582 h	16 L5
I/II/16e Chasseurs	2 escadrons	364 h	8 L5
<u>3e Brig. Légère, GB Heimrodt (Badois)</u>		<u>1</u>	
I/II/5e CL Lanciers	2 escadrons	354 h	8 L5
I/II/8e CL Lanciers (Polonais 2e Vistule)	2 escadrons	270 h	8 E7
I à IV/1er Chasseurs Italien	4 escadrons	645 h	8 L5
Artillerie attachée, 2e Cie/4e RAC (6 £)	6 pièces		3 E8
Soutien d'inf. : 13e Léger et 12e de Ligne		1.160 h	24 L5C
<b>RésArt 1er CA : GB Baltus</b>		<b>16 pièces</b>	<b>1</b>
6e Cie/7e RAP (12 £)	8 pièces		4 E7
9e Cie/8e RAP (12 £)	8 pièces		4 E7

**Total présents sous Vandamme au 30/08 :** 27.798 INF/48 Bons (579 h) + 2.975 CAV/18 Escs (165 h) = 30.773 S&B + 2.283 ART/88 pièces (1/350 S&B) soit **33.071 hommes**.

# Forces coalisées engagées à KULM le 30 août 1813

**CEC effectif des Austro-Russes, GDI BARCLAY DE TOLLY**

<b>FRONT SUD : GDI BARCLAY DE TOLLY (seuls engagés)</b>	<b>(RUS + HON)</b>	<b>18.558 h, 50 pièces</b>	
<b>du IIIe CA (Grenadiers) : GL RAÏEVSKI</b>		<b>9.627 h, 18 pièces</b>	<b>2</b>
Batterie Légère de la Garde	12 pièces		4 E7
<u>Brigade GM Swielikov</u>			
Ekaterinoslav et Rostov Gren. (rép dans les autres)	4 bataillons	2.312 h	
<u>Brigade Oberst Aecht</u>			<u>1</u>
Saint-Petersburg et Tauride Grenadiers	4 bataillons	2.250 h	48 E7L
<u>Brigade Oberst Jemilianov</u>			<u>1</u>
Pern et Kexholm Grenadiers	4 bataillons	2.285 h	48 E7L
<u>Brig. hongroise : GM P. Hessen-Homburg</u>			<u>1</u>
IR n° 2 "Hiller" et 33 "H. Colloredo-M."	4 bataillons	2.780 h	30 L5
Brigade-Batterien de 6 F	6 pièces		
<b>du IIe CA russe : GL WURTEMBERG</b>		<b>5.610 h, 24 pièces</b>	<b>2</b>
<u>3e Division : GM Schachafskoï</u>			<u>1</u>
IR Mourmansk, Tchernigov, Tobolsk, Minsk	7 bataillons	2.295 h	24 L4
<u>4e Division : GM Pichnitzki</u>			<u>1</u>
IR Volhynie, Krementchug, Revel, 4e Jägers	8 bataillons	2.195 h	24 L4
<u>14e Division : GM Helfreich</u>			<u>1</u>
IR Tenguinsk, Estonia, Cath. Pavlovna	5 bataillons	1.120 h	24 L4
<u>Artillerie : Oberst Baïkov</u>			<u>1</u>
Batteries Légères n° 14 et 27	24 pièces		8 L5
<b>Cavalerie : GdK GALITZIN V</b>		<b>3.681 h, 8 pièces</b>	<b>2</b>
2e Bie à Cheval Garde	8 pièces		3 E8
<u>Garde Légère : GM Chevitch</u>			<u>1</u>
Hussards, Dragons, Uhlans	18 escadrons	1.800 h	36 E5L
<u>Brigade GM Arsenjev</u>			<u>1</u>
Chevaliers Gardes et Cuirassiers Garde	12 escadrons	1.492 h	24 G8L
<u>Brigade GM de Cobourg</u>			<u>1</u>
Cuirassiers Empereur	3 escadrons	389 h	12 L5
<b>FRONT EST : Renforts autrichiens : FML COLLOREDO</b>		<b>17.011 h, 26 pièces</b>	
<b>Commandement du FML BIANCHI (sous Colloredo)</b>		<b>8.744 h, 14 pièces</b>	<b>2</b>
Brigade-Batterien de 6 F	6 pièces		4 L4
<u>Brigade (BoMo) : GM Abele</u>			<u>1</u>
IR n° 35 "Argenteau" et 42 "Erbach"	4 bataillons	3.235 h	45 L3
<u>Brigade hongroise : GM Mariassy</u>			<u>1</u>
IR n° 19 "Hessen-H." et 48 "Simbschen"	3 bataillons	2.013 h	30 L5
<u>Brigade hongroise : GM Quallemburg</u>			<u>1</u>
IR n° 32 "Esterhazy" et 34 "Davidovich	4 bataillons	2.646 h	30 L5
<u>Cavalerie russe attachée : GM Knörring</u>			<u>1</u>
Cuirassiers Impératrice	4 escadrons	250 h	8 L5
Uhlans Tartares et Serpuchov	8 escadrons	600 h	8 L4
1ère Bie à Cheval Garde	8 pièces		3 E8

<b>Commandement direct du FML COLLOREDO</b>		<b>8.267 h, 12 pièces</b>	<b>2</b>
<u>Brigade (BoMo) : GM Chiesa</u>			<u>1</u>
IR n° 25 "De Vaux" et 54 "Froon"	4 bataillons	3.197 h	45 L3
Brigade-Batterien de 6 F	6 pièces		4 L4
<u>Brigade (AlGa) : GM Kolb (ex-Andrassy)</u>			<u>1</u>
IR n° 9 "Czartorisky" et 30 "de Ligne" (G)	6 bataillons	4.715 h	60 L4
Brigade-Batterien de 6 F	6 pièces		4 L4
<u>Cavalerie attachée : Oberst Suck</u>			<u>1</u>
Dragons n° 1 "Herzherzog Johann"	4 escadrons	355 h	8 L4
 <b>FRONT NORD : Renforts du Ile CA prussien, GL KLEIST</b>		<b>15.218 h, 70 pièces</b>	<b>2</b>
 <b>Avant-Garde : OL Blücher</b>		<b>468 h, 8 pièces</b>	<u>1</u>
1er Hussards de Silésie	4 escadrons	468 h	8 L4
Batterie à Cheval n° 7	8 pièces		4 L4
 <b>10e Brigade : GM Pirch I</b>		<b>4.094 h, 22 pièces</b>	<b>1</b>
I/II/2e IR de Prusse Occ.	2 bataillons	1.303 h	24 L4
I/II/7e IR de Réserve	2 bataillons	1.311 h	24 L3
I/II/III/IV/9e LW de Silésie	4 bataillons	1.480 h	32 M2
Batterie à Pied de 6 n° 14	8 pièces		4 L4
Batterie à Pied de 12 n° 3	8 pièces		4 L4
 <b>Réserve de Cavalerie : GM Röder</b>		<b>2.501 h, 8 pièces</b>	<b>1</b>
<u>Brigade : Oberst Wrangel</u>			<u>1</u>
Cuir Prusse Or., Brandebourg, Silésie	11 escadrons	1.624 h	24 L5
Batterie à Cheval n° 8	8 pièces		4 L5
<u>Brigade + : Oberst Mutius</u>			<u>1</u>
1er, 2e, 7e, 8e LW Kav. de Silésie	10 escadrons	877 h	16 M1
 <b>11e Brigade : Oberst Carnall</b> (répartie dans les autres)		<b>4.203 h, 16 pièces</b>	
I/II/1er IR de Silésie	2 bataillons	1.502 h	
II/III/10e IR de Réserve	2 bataillons	1.261 h	
I/II/III/IV/8e Landwehr de Silésie	4 bataillons	1.440 h	
Batterie à Pied de 6 n° 11	8 pièces		
Batterie d'Obusiers de 7 n° 1	8 pièces		
 <b>12e Brigade : GM Prinz August</b>		<b>3.952 h, 16 pièces</b>	<b>1</b>
I/II/2e IR de Silésie	2 bataillons	1.254 h	24 L4
I/II/11e IR de Réserve	2 bataillons	1.242 h	24 L3
I/II/III/IV/10e LW de Silésie	4 bataillons	1.456 h	32 M2
Batterie à Pied de 6 n° 13	8 pièces		4 L4
Batterie à Pied de 12 n° 6	8 pièces		4 L4

**Total engagé du Ile CA prussien :** 12.249 INF/24 Bons (510 h) + 2.969 CAV/25 Escs (119 h) = 15.218 S&B + 1.082 ART et Services/72 Pces (1/211 S&B) = **16.300 hommes.**

## « KULM 2025 À LYON » : LES 20 PARTICIPANTS, au 22/11/2025

BELOT Jean-Baptiste	FRA (Doucet, secteur Centre)
BEYER Olivier	AUT (BIANCHI, secteur Centre)
BLANCHONNET Frédéric	RUS (GALITZIN/Cav russe, secteur Sud)
BORREILL Philippe	RUS (WÜRTEMBERG, secteur Sud)
DERONNE Serge	OBservateur attentif et nouveau membre du KRAC.
DOMINIQUE Cédric	PRU (Pirch « au pied levé »)
FONTANEL Patrick	ARB
FONTI Jean-François	FRA (DUMONCEAU/Dunesme, secteur Centre)
GANTILLON Jean-François	Photographe (et dispensateur de poire)
GONOD Bertrand	FRA (Cav Heimrodt, secteur Sud)
GONOD Philippe	FRA (PHILIPPON, secteur Sud)
IMPERIALI Guido	AUT (COLLOREDO, secteur Centre)
KERDAL Thierry	PRU (KLEIST/Röder, August, secteur Nord)
MANÉ Arthur	FRA (Revest, secteur Nord)
MANÉ Diégo	ORG
MANÉ John-Alex	FRA (MOUTON-DUVERNET/Baltus, secteur Sud)
MANÉ Michaël-William	FRA (TESTE/Quiot, Secteur Nord)
MARIE Jean-Luc	RUS (RAÏEVSKY + Brig. Hessen-Homburg, secteur Sud)
MASSON Bruno	ORG, intendance le dimanche)
SCOTTO Salvator	FRA (Cav CORBINEAU/Gobrecht/Montmarie, secteur Nord)

---

Michaël RONCHETTI est passé les vendredi et samedi. Loïc CONUS est resté tout le samedi.  
Éric MERLE est passé le dimanche.

Resto du soir : en moins FB, JFG, TK, BM, mais plus LConus, SDeronne, SMorel = 18 convives.  
Le KRAC a pris en charge les apéritifs et les boissons, car quand on aime on ne compte pas !