

Solo-Bataille (Télé-Bataille) 4, par Diégo Mané, jouée en mars 2021 (1/6)

Ma Solo-Bataille 4 est en fait une Télé-Bataille en ce sens que les dispositions initiales des troupes furent indiquées par deux joueurs extérieurs, anonymes l'un pour l'autre, qui m'ont chacun donné leurs ordres que j'ai ensuite exécutés au mieux.

Le thème était inspiré du scénario «Broken Ground» (i.e. terrain difficile) de Charles Grant, que j'ai adapté ci-dessous. Il comprend sur la droite (côté nord) une ligne de hauteurs, que j'ai représentées en les cerclant de mousse.



Les collines sont Niveau 1, ss incidence autre que la visibilité et le +haut/+bas ss pénalité. Les bois sont clairs. Les broussailles pénalisent le MVTs comme les BOis Clairs mais pas la visibilité. Les troupes en Ordre Serré peuvent y entrer. Le Marais (rond) infranchissable. Sur les Routes MVT +1 Unité de Distance.

Une arrière-garde y est déployée pour retarder voire arrêter des poursuivants arrivant du sud. J'ai décidé de faire jouer des Espagnols en défense contre des Français en attaque.

Bleu (défense) doit tenir les hauteurs nord à la fin de la partie (12 Tours de Jeu maximum). Rouge (attaque) doit saisir les hauteurs nord.

Victoire : Rouge doit tenir toutes les hauteurs à la fin de la partie, sinon Bleu gagne.



1. Bleu fait son plan, écrit ses ordres, puis pose ses troupes visibles de l'entrée sud.

DÉFense (Bleu) : 1500 pts L3C en 10 unités*, hors E-M CCF2 (1 GD, 1GBC, 1 GBI).
 *4-5 INF Ligne + 1-2 Légère, 2-3 RC, 1-2 Bies = 10 unités.

ESPAGNE (5.800 S&B avec 14 pièces, 1.507 points L3C)

ETAT-MAJOR CCF 2 (gratuit) : 1 GDI (TG de Merida), 1 GBC, 1 GBI

<u>INFANTERIE (6 Bons = 90 Figs => 4.500 h, 86% des S&B)</u>	<u>733 pts</u>
1 x 18 Guardias Españolas (dt 3 Grn. et 3 Cazadores) x 11 pts =	198 pts
1 x 16 Granaderos Reunidos (des deux régts de ligne) x 8,5 pts =	136 pts
3 x 16 = 48 Linea x 5,5 pts =	264 pts
1 x18 Ligera x 7,5 pts =	135 pts

<u>CAVALERIE (6 Escs = 24 Figs => 800 h, 14% des S&B)</u>	<u>336 pts</u>
1 x 12 Linea x 14 pts (monte exceptionnellement «normale»)	168 pts
1 x 12 Ligera x 14 pts (monte exceptionnellement «normale»)	168 pts

<u>ARTILLERIE (14 Pces => 1/414 S&B)</u>	<u>438 pts</u>
1 Bie 8 Pces ARP 12 £ = 4 Figs x 68 pts =>	276 pts
1 Bie 6 Pces ARC 4 £ = 3 Figs x 54 pts =>	162 pts

Solo-Bataille 4, positionnement et ordres espagnols

J'ai interprété le positionnement communiqué par le joueur comme suit sur la vue prise depuis l'ouest. Les troupes de 2e ligne ou masquées sont invisibles pour les Français.



Dixit «YY» (le joueur espagnol).

«... La cavalerie légère, l'ARC, la Garde et le grenadier se tiennent tant que possible hors de vue. L'ARC a pour but de prendre en enfilade toute attaque qui viendrait au centre, mais part si le bois tenu par les légers risque d'être pris, et se re-positionne plus au centre.

L'idée est de la démasquer si l'ennemi fait la bêtise d'attaquer de front les légers (on peut rêver). La cavalerie lourde est là pour repousser toute pénétration dans le trou à droite, avec l'appui des deux autres armes. En règle générale, l'aile droite ne doit pas être tenue à outrance si l'ennemi est «sur-puissant» à cet endroit; il vaut mieux se replier au centre.

Mais ça fait vraiment peu de monde pour tenir en Espagne... je ne vois pas comment empêcher une déferlante sur ma droite, c'est tellement ouvert !»



ATTaQue (Rouge : 2000 pts L3C en 13 unités*, hors E-M CCF2 (1 GD, 1GBC, 2 GBI).
 *5-7 INF Ligne + 1-2 Légère, 2-4 RC, 2-3 Bies = 13 unités.

FRANCE (6.000 S&B avec 14 pièces, 2.001 points L3C)

ETAT-MAJOR CCF 2 (gratuit) :

1 GDI (GD Saint-Hilaire), 1 GBC (Trelliard), 2 GBI (De Lorencez et Destabenrath).

INFANTERIE (8 Bons = 96 Figs => 4.800 h, 80% des S&B, 852 pts L3C)

2 x 12 = 24 Légère Vétéran x 140 pts =	280 pts
2 x 12 = 24 Ligne Vétéran x 130 pts =	260 pts
4 x 12 = 48 Ligne Conscrit x 84 pts =	312 pts

CAVALERIE (9 Escs = 36 Figs => 1.200 h, 20% des S&B, 660 pts L3C)

2 Cav. Légère Vétéran x 12 = 24 Figs x 20 pts =	480 pts
1 Dragons Provisoires x 12 = 12 Figs x 15 pts =	180 pts
(-1UD de vitesse = -24 pts)	

ARTILLERIE (14 Pces => 1/430 S&B, 489 pts L3C)

1 Bie 8 Pces ARP 4 £ = 4 Figs x 63 pts =	252 pts
1 Bie 6 Pces ARC 8 £ = 3 Figs x 79 pts =	237 pts

2. Rouge (attaque), après avoir vu les dispositions visibles ENI, rédige ses ordres.

Ordres des FRANçais

"Et si Saint-Hilaire était allé en Espagne ?

Le général de Division Comte Saint-Hilaire

Mon intention est d'exterminer le corps ennemi en lui coupant la voie de retraite. Je compte par cette manœuvre faire beaucoup de prisonniers. Pour ce faire, notre dispositif avancera par un échelon refusé à droite.

Première phase du plan :

L'attaque portera d'abord par la gauche sur la droite de l'ennemi. Son dispositif est flanqué sur une colline ornée d'un bois. Notre attaque portera d'abord sur ce bois. Je compte sur le 10^e de légère pour cette attaque. Le GB baron de Lorencez dirigera cette attaque. Il veillera à attaquer avec les compagnies d'élite déployées en tirailleurs sur son front pour détecter le positionnement ennemi dans le bois, à éliminer la présence des tirailleurs ennemis et causer quelques pertes avant l'assaut. Une fois le bois pris, il conviendra d'agir en soutenant l'effort de l'attaque de la cavalerie.

Le 57^e de ligne ira à l'attaque de la colline « B » dès que la colline « A » aura été prise. Je me porterai sur ce point avec lui. La batterie à pied préparera cette attaque en se mettant à courte portée de l'infanterie ennemie.

Au milieu de ce dispositif se trouvera la brigade légère du GB Trelliard qui aura pour ordre de soutenir les attaques d'infanterie du 10^e de légère et du 57^e de ligne. Une fois que le 10^e de légère aura pris le bois de la colline « A », il pourra supprimer toute présence de cavalerie ennemie et exploiter le flanc droit ennemi. L'artillerie à cheval appuiera en priorité l'attaque du 10^e de légère sur la colline « A » puis prendra position sur la colline dès que l'ennemi en sera descendu.

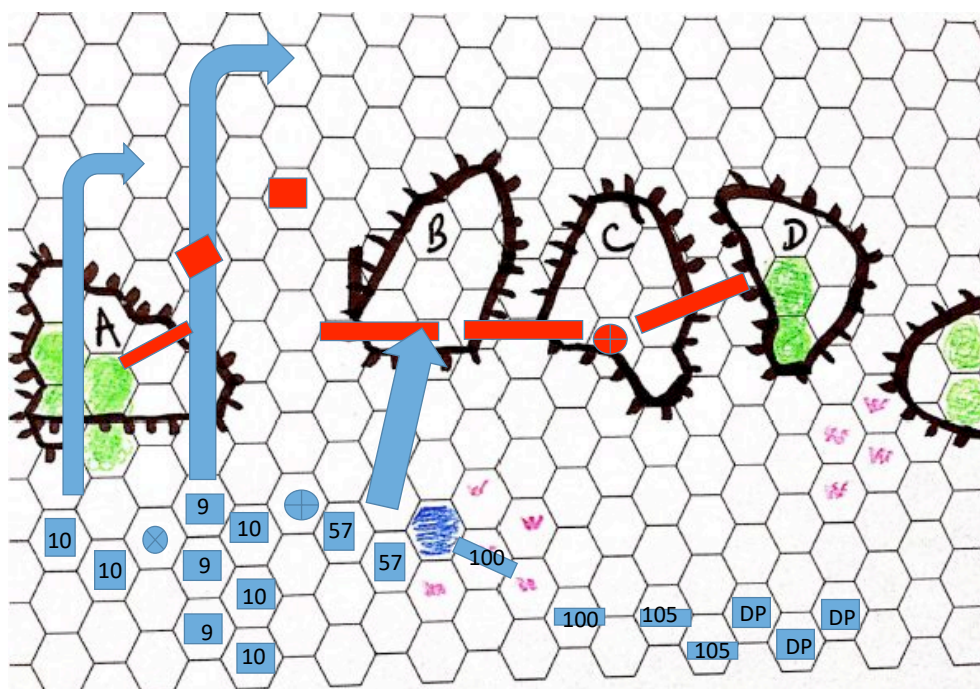
La brigade du GB baron Destabenrath, composée des 100^e, 105^e de ligne, se portera sur le centre droit et sera soutenue par le régiment de dragons provisoires sur sa droite. Sa mission est de fixer l'ennemi sans se compromettre en restant à distance supportable de l'artillerie ennemie (P2 minimum). Le GB baron Destabenrath veillera également à occuper les broussailles situées au centre. Dans cette position d'attente, je souhaite qu'il soit une menace pour l'ennemi. Si l'artillerie ennemie venait à se réorienter, il devra accentuer la pression sur la ligne ennemie en s'avançant.

Seconde phase du plan :

Une fois la droite ennemie vaincue, notre gauche opérera un mouvement tournant par la droite. Le GB Baron Trelliard se portera sur l'extrême gauche du dispositif avec la batterie à cheval postée sur la colline « B » pour appuyer les attaques de cavalerie sur sa gauche et d'infanterie sur sa droite. Elle suivra l'offensive.

Le GB Baron de Lorencez, renforcé par le 57^e de ligne et l'artillerie à pied au niveau de la colline « B » aura pour ordre de prendre tout le dispositif ennemi par le flanc en dirigeant ses mouvements vers l'extrémité de la colline « C ». La batterie prendra également position sur la colline pour avoir un axe de tir d'enfilade sur les collines « B-C-D ».

Une fois que notre aile gauche aura pris pied sur la colline « B ». Le GB Baron Destabenrath se portera à l'attaque de la colline « C », soutenu par le régiment de dragons provisoires."



Ce plan, communiqué par «XX» (le joueur français), identifie clairement toutes les unités françaises... Mais me sert aussi ici à préciser le déploiement espagnol dont j'ai fait l'économie plus haut. Nous avons, de gauche à droite ci-dessus : Colline A : le bataillon ligéro, masquant l'ARC / En arrière figurent deux escadrons du linea del Rey / Collines B et C : trois bataillons de linea, et l'ARP 12 sur la colline C avec le GD. En arrière du Bon de B les Grenadiers Réunis et 1 escadron del Rey / Derrière C et D 3 escs de Husares. Sur la colline D et masqués par le bois (orientation fautive sur le dessin), les Guardias.



Vue d'ensemble du déploiement français depuis l'est.

La droite, avec les Dragons Provisoires et la brigade Destabenrath qui va passer en ligne, conservant son échelon refusé.

Au centre le 57e de ligne, l'artillerie à pied et la brigade de hussards.

À la gauche, contournant le bois, le 10e légère et l'artillerie à cheval.

Dans un premier temps, toutes les troupes en-deçà de la fin de la route ne sont pas visibles du général espagnol.

Solo-Bataille 4

TDJ1 Phase A



La gauche française attaque.

Les voltigeurs du 10e légère approchent du bois qui ne semble pas défendu (aucun tir n'en part).

Les deux cics de Carabiniers, ralenties par les broussailles qu'elles ont traversées, approchent de la colline.

Informations sur l'ENI lors de la phase B

Quelques rajustements mineurs dans ses lignes. Le bataillon de la colline B a refusé sa droite.

Dans le processus est devenu visible un bataillon de grenadiers qui se trouve en retrait à flanc de colline.

Le général espagnol a tourné sa batterie centrale qui a ouvert le feu sur l'attaque française, occasionnant 2 PAs de Pertes (PAP) au 57e de ligne, 1 par bataillon. Au bruit des boulets passés non loin de lui, le général de Saint-Hilaire a identifié du calibre 12.

Solo-Bataille 4

TDJ2 Phase A



Le combat de tirailleurs entre Carabiniers français et Cazadores de Valencia tourne rapidement à l'avantage des premiers qui mettent les seconds en retraite avec pertes. Les voltigeurs FRA infligent aussi un PAP au bataillon en Ordre Serré de Ligera ENI.

Solo-Bataille 4

TDJ2 Phase A



Les FRA ayant dételé une bie, le CdB espagnol a effacé sa troupe derrière la ligne de crête pendant que l'infanterie ENI traversait le bois, et l'accueille à coups de fusils à la lisière. Ses 12 Catalans concernés parviennent à infliger 2 PAP contre 1 aux 8 FRA, que son bataillon continue à "ennuyer" au lieu d'être mitraillé et détruit sur la crête.

Pas mal, pour une "buse"* !

* En référence à l'idée que se font les Français des compétences des officiers espagnols.