

# “ AVANT-GARDES ”

Scénario de jeu avec figurines : **Attaque / Attaque** - vous commandez l'Avant-Garde de l'Armée. Vous devez occuper votre Secteur et , si possible, battre l'Adversaire - sur une idée originale de Jeff, Lyon (69).  
 - pour **2 à 4 Joueurs** : les deux Armées de la même couleur sont Alliées (et peuvent s'envoyer des renforts). Organisation des troupes : **trois Groupes Tactiques** maximum, par joueur !

**But** : **tenir au moins trois Points d'Objectifs, sur cinq** (sur son côté de rivière, en fin de partie) ou **démoraliser** l'Armée adverse (qui se trouve en face de la sienne : dans ce cas, victoire automatique) !

Objectifs : *la Colline 1, deux Points de Victoire à Bleu* (Sud) - *la Colline 2, deux Pts. à Rouge* (Nord) - *la Colline 3, 1 Point* (à Rouge ou Bleu) - *le Village 4, deux Pts.* (à Rouge ou Bleu). Un Objectif contesté par l'Adversaire ne rapporte aucun Point de Victoire ! En cas d'égalité, voir différence de pertes et unités en Retraite (Nul favorable).

Situation de départ : -> Le **Camp Rouge** se déploie, au nord : de A à C (maxi.)  
 -> Le **Camp Bleu** se déploie, au sud : de L à J (maxi.).

Chronomètre : **10 Tours de jeu** - Renforts : **1er G.T.**, sur table TdJ.1 - **2e G.T.**, TdJ.2 - **3e G.T.**, TdJ.3

Visibilité : **800 mètres** (ou 1200m, depuis une hauteur). - Echelle de Distance : 1 UD = **200 mètres**.

Rivière : infranchissable, sauf au pont (la vue, sur l'autre rive, n'est pas obstruée par la végétation).

Maisons : Abri **dur**. Haies et Bois clairs : Abri **léger**. Collines : pente **douce**. Pont : en **Pierre**.

## Camp Rouge :

## Camp Bleu :

Budget : **10 Points** (de base), par Joueur !

Budget : **10 Points** (de base), par Joueur !

- Etat-Major : **1 GEC + 3 GB** (maxi.)

- Etat-Major : **1 GEC + 3 GB** (maxi.)

### Composition des Groupes Tactiques (6 Unités maxi. /G.T)

	<u>GT 1 :</u>	<u>GT 2 :</u>	<u>GT 3 :</u>
*	-	-	-
*	-	-	-
*	-	-	-
*	-	-	-

	<u>GT 1 :</u>	<u>GT 2 :</u>	<u>GT 3 :</u>
*	-	-	-
*	-	-	-
*	-	-	-
*	-	-	-

(Pertes)	<b>GT 1</b>	<b>GT 2</b>	<b>GT 3</b>
Démo.			
Tour 1			
Tour 2			
Tour 3			
Tour 4			
Tour 5			
Tour 6			
Tour 7			
Tour 8			
Tour 9			
Tour 10			

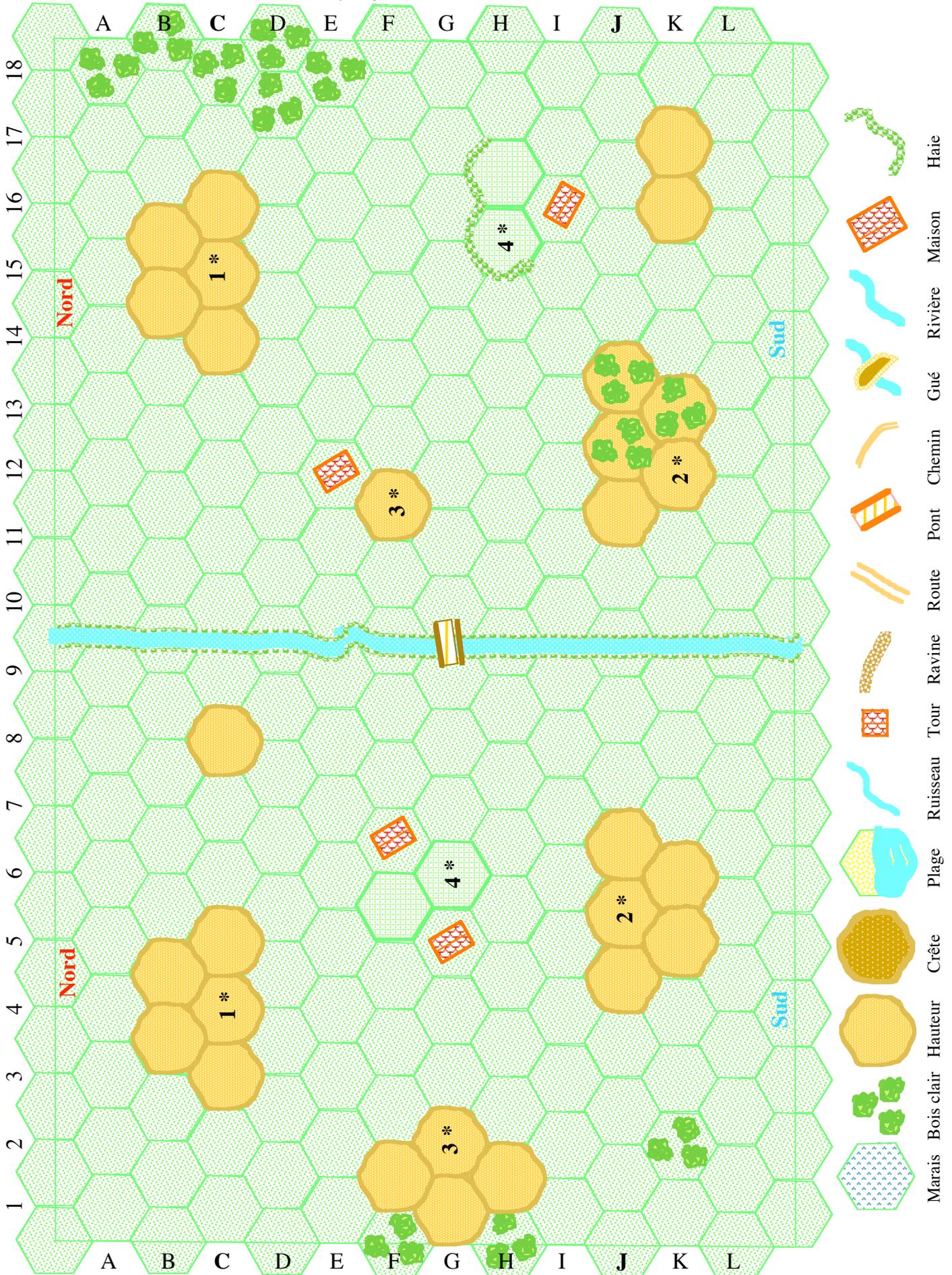
(Pertes)	<b>GT 1</b>	<b>GT 2</b>	<b>GT 3</b>
Démo.			
Tour 1			
Tour 2			
Tour 3			
Tour 4			
Tour 5			
Tour 6			
Tour 7			
Tour 8			
Tour 9			
Tour 10			

Fin de Partie :

Fin de Partie :

Lyon, juin 2014 (France)

AVANT-GARDES



Réalisation : Jean-François Gantillon,