

“ LA COLLINE ”

Scénario de jeu avec figurines : **Attaque / Défense** - sur une idée originale de Jeff, Lyon (69)

But : tenir deux **Objectifs**, sur trois (en fin de partie) ou **démoraliser** l’armée adverse (dans ce cas, victoire automatique).

Objectifs : le débouché de la **Route 1** (Nord) - le débouché de la **Route 2** (Sud) - la **Colline 3** (Centre)
En cas d’égalité, voir différence de pertes et unités en retraite (Nul favorable).

Situation de départ : -> Le **Camp Rouge** (Attaquant) se déploie, au nord : de **A** à **D** (maxi.)

-> Le **Camp Bleu** (Défenseur) se déploie, au sud : de **L** à **H** (maxi.).

Chronomètre : **10 Tours** de jeu

Visibilité : **800 mètres** (ou 1400m, depuis une hauteur). **Echelle de Distance** : 1 UD = **200 mètres**.

Rivière : infranchissable à l’Artillerie, sauf au pont (gué?) et **1/2 TdJ**, pour traverser, aux autres Armes.

Maisons : Abri **dur**. **Haies et Bois clairs** : Abri **léger**. **Collines** : pente **douce**. **Pont** : en **Pierre**.

Camp Rouge :

Budget : **18 Points** (de base)

- 1** Général en Chef
- 3** Généraux de Brigade

Camp Bleu :

Budget : **14 Points** (de base)

- 1** Général en Chef
- 3** Généraux de Brigade

Composition des Groupes Tactiques

	<u>GT 1 :</u>	<u>GT 2 :</u>	<u>GT 3 :</u>		<u>GT 1 :</u>	<u>GT 2 :</u>	<u>GT 3 :</u>
*	-	-	-	*	-	-	-
*	-	-	-	*	-	-	-
*	-	-	-	*	-	-	-
*	-	-	-	*	-	-	-
*	-	-	-	*	-	-	-
*	-	-	-	*	-	-	-

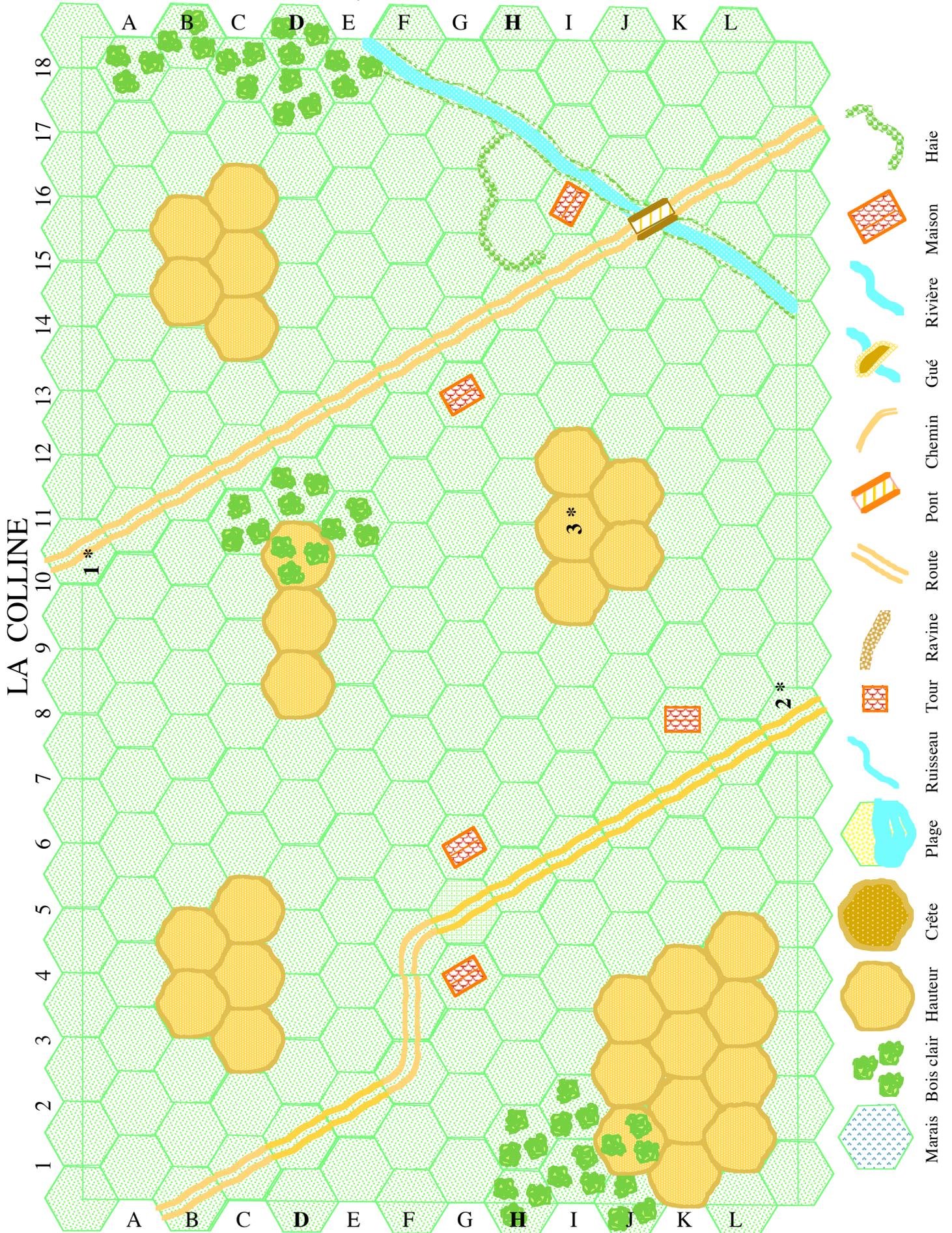
(Pertes)	GT 1	GT 2	GT 3
Démo.			
Tour 1			
Tour 2			
Tour 3			
Tour 4			
Tour 5			
Tour 6			
Tour 7			
Tour 8			
Tour 9			
Tour 10			

Fin de Partie :

(Pertes)	GT 1	GT 2	GT 3
Démo.			
Tour 1			
Tour 2			
Tour 3			
Tour 4			
Tour 5			
Tour 6			
Tour 7			
Tour 8			
Tour 9			
Tour 10			

Fin de Partie :

Lyon, avril 2014 (France)



Réalisation : Jean-François Gantillon,