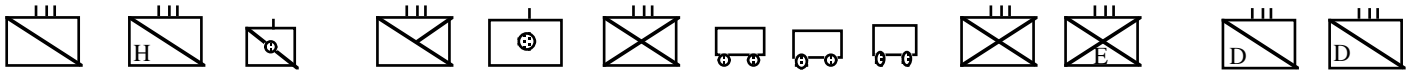
❀❀❀ SCENARIO N° 3 ❀❀❀

“ RASZYN - 19 avril 1809 ”



Situation

Nous sommes en avril 1809, la campagne d’Autriche de Napoléon vient de commencer. L’affaire se passe en Pologne au Grand Duché de Varsovie, le 19 avril 1809 : à Raszyn qui se situe à 3 km au sud de Varsovie.
Le VIIe Corps Autrichien (30500 h et 88 canons), sous les ordres de l’Archiduc Ferdinand d’Este, rentre en Galice et marche sur Varsovie.
A la défense de Varsovie, se trouve l’Armée du Prince Joseph Poniatowski qui est composée de Polonais et de Saxons (14200 h et 39 canons)

Le principe de ce scénario historique est : un combat à 2 contre 1 entre une force d’attaque qui engage ses groupements tactiques dès qu’ils arrivent sur le champ de bataille et une force de défense sur une position avantageuse (avec un pont et une rivière marécageuse à traverser par l’attaquant).

Notes d’arbitrage

Par convention : le VII Corps Autrichien sera le Camp Rouge et le Corps Polonais et Saxons de Poniatowski sera le Camp Bleu.
Chaque camp a la possibilité d’organiser ses groupes tactiques, en secret, comme il l’entend. En début de partie : le camp Autrichien ne dispose que de son Avant-Garde, avec les trois armes, le camp Polonais dispose d’une force de couverture au sud de Raszyn (à Falenty) , avec les trois armes. Les autres Groupes tactiques Autrichiens arrivent à raison de 3 Bataillons (infanterie) ou 3 Divisions (Cavalerie), sur chaque routes + 1 Bies (Artillerie) sur route A ou B : toutes les 60mn.

- La visibilité est de 600 m, en terrain clair. Pour la partie, un Arbitre peut gérer les troupes cachées.
- Bois clairs, villages abris moyens, collines douces, rivière franchissable par toutes les armes aux ponts ou par les chemins. La cavalerie ne traverse pas les marais. L’artillerie est en terrain difficile, sauf sur les routes et chemins. L’infanterie est en terrain difficile dans les marais et combat sans formation (SaF).

La zône de marais hachurée en bleue (devant Raszyn) est infranchissable par toutes les armes et ne cache pas la vue de l’autre rive,.
- deux unités séparées de 150 mètres au maximum : cachent la vue à l’adversaire, par convention de jeu. Angle mort de 200 mètres derrière un bois ou village, depuis une hauteur.
- les troupes non visibles ne sont pas posées sur la table de jeu, par contre elles sont posées à la fin du tour de jeu précédant une attaque ou une charge (cela évite les discussions.

Déploiement

- le Camp Bleu fait son plan de bataille et positionne en secret ses groupes tactiques, à l’endroit de son choix. En début de partie, seulement la moitié de la Cavalerie, 1/3e de l’Infanterie et une Batterie d’artillerie peuvent être disposés au sud de la rivière devant Raszyn. Un périmètre de 600 mètres autour de la route A, B, C n’est pas occupé par les Polonais (arrivée présumée du camp Rouge). Le reste de l’armée est disposée au nord de la rivière (en début de partie). Les Saxons ne peuvent pas être engagés au sud de la rivière, durant la bataille (quelques jours avant la bataille de Raszyn, Bernadotte à donné l’ordre aux Saxons de venir défendre leur capitale : Poniatowski a obtenu que les Saxons restent jusqu’à la bataille).

- le Camp Rouge fait son plan, en secret, et donne l’ordre de marche pour l’arrivée des Régiments par les routes A et B.
Chaque Groupe Tactique (GT) doit respecter son Ordre d’arrivée (Tour de jeu et Route prévue sur le plan de départ). Un GT peut se déployer sur 300 mètres de part et d’autre de sa route d’arrivée.

*** Présenté par : Jean-François Gantillon, du KRAC de Lyon (69) - Avril 2009 ***

" RASZYN - 19 avril 1809 "

Echelles de Simulation

Figuratifs : pour figurines 15 mm

Infanterie (1/50e) : Bataillons Autrichiens à 24 fig. (Grenz 18 fig.) - Bataillons Polonais à 18 figs.

Cavalerie (1/33e) : Division de 200/250 cavaliers (6 figs.)

Artillerie (1/33e) : Batteries de 4, 6 ou 8 pièces (1 fig. artilleur = 1 section de 2 pièces)

Représentation du terrain : (Echelles : Terrain 1/1.000e, Effectifs 50e/33, 1 Tour de jeu = 30 mn)

Autrichien :	100.%	66.%	50.%	33.%	25.%
infanterie (Bons.)	**24 (22)**	**15**	**12**	**8**	**6**
cavalerie (Div.)	**29 (14)**	**9**	**7**	**6**	**4**
artillerie (Pièces)	**88 p. (60)**	**58 p. (40)**	**44 p. (30)**	**28 p. (20)**	**22 p. (14)**
Polonais :	---	---	---	---	---
infanterie (Bons.)	**12,5 (11,5)**	**8**	**6**	**4**	**3**
cavalerie (Div.)	**16 (8)**	**10 (5)**	**8 (4)**	**5 (2,5)**	**4 (2)**
artillerie (Pièces)	**39 p.**	**26 p.**	**20 p.**	**14 p.**	**10 p.**

/O.B (Engagés réels) Ratio Nombre d'unités

Terrain (m) :	5000 x 3400	3300 x 2240	2500 x 1700	1650 x 1120	1250 x 850

Rapports entre les effectifs (Figs) et la surface de jeu disponible (m).

Chronomètre :	9 heures	6h 00	4h 30	3h 00	(2h 30)
Nbre tour de jeu (30mn)	**18 tours**	**12 tours**	**9 tours**	**6 tours**	**(6 tours)**

Dispositions de départs et renforts :

*** Avant-Garde Polonaise :**

1/3 de l'infanterie, 1/4 de l'Artillerie et la moitié de la Cavalerie (disponible), peuvent se trouver au sud de Raszyn (En embuscade, dans les bois de Falenty) . Le reste de l'Armée se trouve au nord de la rivière, en début de partie.

*** Avant-Garde Autrichienne :**

(sur route A ou B) 1/4 de l'infanterie, 1/5 de l'Artillerie, 1/4 de la Cavalerie (Hussard).

*** Arrivées des renforts Autrichiens :**

sur chaque routes -> (A et B) (Tours : 3, 5, 7, etc.)

3 Bataillons (infanterie) / toutes les 60 mn
ou 3 Divisions (Cavalerie) / toutes les 60mn
+ 1 Bies (Artillerie) sur une route (A ou B) / toutes les 60mn

* Historiquement : les renforts sont arrivées, en continu, pendant 6 heures, par les deux routes (A et B).

* L'Avant-Garde Autrichienne arrive à 13 heures et les combats finissent vers 22 heures (à la nuit tombée)

Pertes historiques : (10% des éffectifs)

Autriche - total : 2500 h (tués ou blessés)

Pologne - total : 1400 h (450 tués, 900 blessés, dont 300 Saxons, et 4 pièces)

Documentation :

The Battle of RASZYN 19th April 1809, Neil Litten (facicule) - Plan d'Enfer HS N° 1 Octobre 1992 (Fanzine)

First Empire N° 58 may / june 2001 (Revue) - Miniature Wargames N° 106 march 1992 (Revue) -

Google Earth : Raszyn Pologne (carte et vue satellite d'aujourd'hui) - Google : Raszyn 1809 (nombreux sites) -

Ordres de Batailles et conseils historiques : Diégo Mané, Pdt du Kriegspiel Rhône Alpes Club, 69 Lyon (France).

- Scénario présenté à la Convention des Sénéchaux de Champagne, les 18 et 19 avril 2009, à Brottes (52) près de Chaumont.

CAMP ROUGE

" RASZYN - 19 avril 1809 "

Mission

Nous sommes en avril 1809, la campagne d'Autriche vient de commencer. L'affaire se passe en Pologne au Grand Duché de Varsovie, le 19 avril 1809 : à Raszyn, à 3 km au sud de Varsovie.

Vous commandez le VIIe Corps Autrichien (30.500 h et 88 canons), vous jouez le rôle de l'Archiduc Ferdinand d'Este.

En face de vous, se trouve l'Armée du Prince Joseph Poniatowski qui est composée de Polonais et de Saxons (avec environ : 14.000 h et 40 canons)

Moyens

Le VIIe Corps Autrichien : (E-M : Lent)

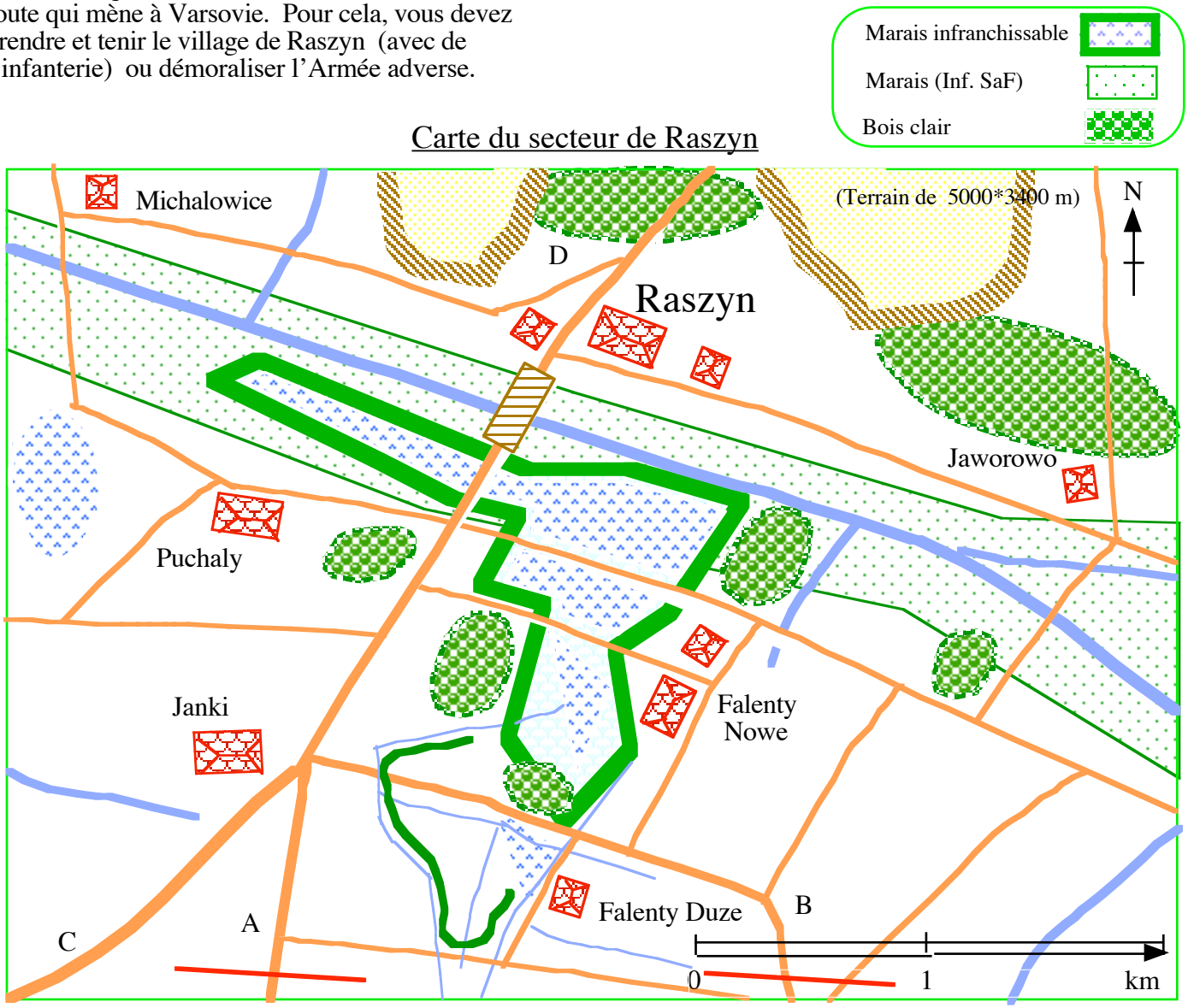
1 Général de Corps d'Armée (Mau. +1)
Archiduc Ferdinand

1 Général d'Avant-Garde
Général Mohr
2 Généraux d'Infanterie
Général Mondet - Général Civalart
2 Généraux de Cavalerie
Général Schauroth - Général Specht
(soit 5 Groupes Tactiques + le Gal en Chef)

Conditions de Victoire

Vous devez, avec la force Rouge, chasser les troupes Polonaises qui se trouvent devant vous et ouvrir la route qui mène à Varsovie. Pour cela, vous devez prendre et tenir le village de Raszyn (avec de l'infanterie) ou démoraliser l'Armée adverse.

Carte du secteur de Raszyn



*** Présenté par : Jean-François Gantillon, du KRAC de Lyon (69) - Avril 2009 ***

Le VIIe Corps Autrichien à RASZYN

le 19 avril 1809

Archiduc Ferdinand d'Este

22.390 Fant. (23) 5.760 Cav. (28) 2.200 Art. (88p.)

Adjudant de Corps : Ob. Graf Neipperg, CEM : Ob. Bruchs, Cdt l'Artillerie : Ob. Gillet

Unités	Effectif	Bataillon	Escadron	Batterie	
Avant-Garde Mohr	**5.880**	(23.% Inf.)		**12 pièces**	(14.%)
Grenz 16 et 17	1.680	**2**		8p. de 3	
Ob Rechenberg N°48 (H)	3.400	**3**		4p. de 6	
Rgt Hussard Kaïser N°1 (H)	.800		**6**		
Division Mondet	**15.150**	(67.% Inf.)		**24 pièces**	(27.%)
Bg Civalart N°30 et 41 (G)	5.100	**6**		8p. de 6	
Bg Trautenberg N°24 et 63 (G)	4.250	**5**		8p. de 6	
Bg Pflacher N°34 (H) et 37 (BM)	5.800	**6**		8p. de 6	
Division Schauroth	**3.860**	(à 50% engagée)		**8 pièces**	(10.%)
Bg Geringer Hussard N°11 et 12 (H)	2.240		**16**	8p. 6 Ch	
Bg Specht Cuirassier N° 5 et 7	1.620		**12**		
Brigade détachée	**3.260**	(pas à Raszyn 10.%)		**8 pièces**	(10.%)
Bg Branovatsky Grenz N°14 et 15	2.160	**2**		8p. de 3	
Rgt Chevaux Léger Kaïser N°1	1.100		**8**		
Réserve d'Artillerie du VIIe Corps		(queue de colonne)		**36 pièces**	(40.%)
Batterie de position				8p. de 12	
Obusiers réunis				16 obusiers	
Batterie de soutien				8p. de 6	
Batterie à Cheval				4p. de 6	

Caractéristiques spéciales :

Inf. : Grenz (8%) : V6 FT1 (+1) - Hongrois (30%) : V5 (+1) - Galicien 47%) : V5 - BoMo (15%) : V5

Artillerie : V5 (F.Feu 1) - Artillerie Wurst et Grenz (25%) : mouvement 300m - Obusiers (20%)

Cavalerie : Hussard (65%) V5 , dont Kaïser N°1 E6 - Cuirassier (35%) V5 (Lourde)

Batterie de Position 12 £ (10%) Lourde

* Artillerie de Réserve : 45% des canons (par convention : arrive en queue de colonne, avec la Bd Trautenberg)

Par convention : 50% de la Div. de Cavalerie Schauroth n'est pas engagée (Débordement et réserves).

ARMEE : VIIe Corps Autrichien - Archiduc Ferdinand d'Este - Raszyn 19 avril 1809

Groupe Tactique	Unité	El.	- Cumul des pertes - Seuil démo. G.T -							
1er	Grenz 16	6							-	-
Avant-Garde	Grenz 17	6							-	-
Gal. Mohr	IR H. 1	8								
	IR H. 2	8								
Arch. Ferdinand	Hussard 1er	6							-	-
	Art. Ch. 6x6	3				-	-	-	-	-
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 37	Démo : 19		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*	*15*	*16*
			17	*18*	*19*					
2e	Hussard 12e	9								
Cavalerie										
Gal. Schauroth	Cuirassier	6							-	-
Gal. Specht	Art. Ch. 6x6	3					-	-	-	-
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 18	Démo : 9		*9*							
3e	IR G. 1	8								
Infanterie	IR G. 2	8								
Gal. Civalart	IR G. 3	8								
	Art. 6x6	3				-	-	-	-	-
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 27	Démo : 14		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*		
4e	IR H. 2	8								
Infanterie	IR H. 4	8								
Gal. Mondet	IR M. 1	8								
(Bg. Pflacher)	Art. 6x6	3				-	-	-	-	-
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 27	Démo : 14		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*		
5e	IR G. 4	8								
Réserves	IR G. 5	8								
Bg. Trautenberg	Art. Pos 12	3				-	-	-	-	-
	Ob. + Art. R.	4					-	-	-	-
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 23	Démo : 12		*9*	*10*	*11*	*12*				

Effectifs : 1 élément = 3 fantassins = 2 cavaliers = 1 artilleur (soit 2 pièces d'artillerie). Echelle de jeu : 50%

CAMP BLEU

" RASZYN - 19 avril 1809 "

Mission

Nous sommes en avril 1809, la campagne d'Autriche vient de commencer. L'affaire se passe en Pologne au Grand Duché de Varsovie, le 19 avril 1809 : à Raszyn, à 3 km au sud de Varsovie.

Vous commandez le Corps Polonais et Saxons (14.200 h et 39 canons), vous jouez le rôle du Prince Joseph Antoine Poniatowski.

En face de vous, se trouve le VIIe Corps Autrichien commandé par l'Archiduc Ferdinand d'Este (avec environ : 30.000 h et 90 canons)

Conditions de Victoire

Vous devez, avec la force Bleue, résister à l'attaque du VIIe Corps Autrichien (par tout les moyens à votre disposition) et interdire la route de Varsovie à l'adversaire. Pour cela, vous devez encore tenir le village de Raszyn, à la nuit tombée (avec de l'infanterie) ou démoraliser l'Armée adverse.

Moyens

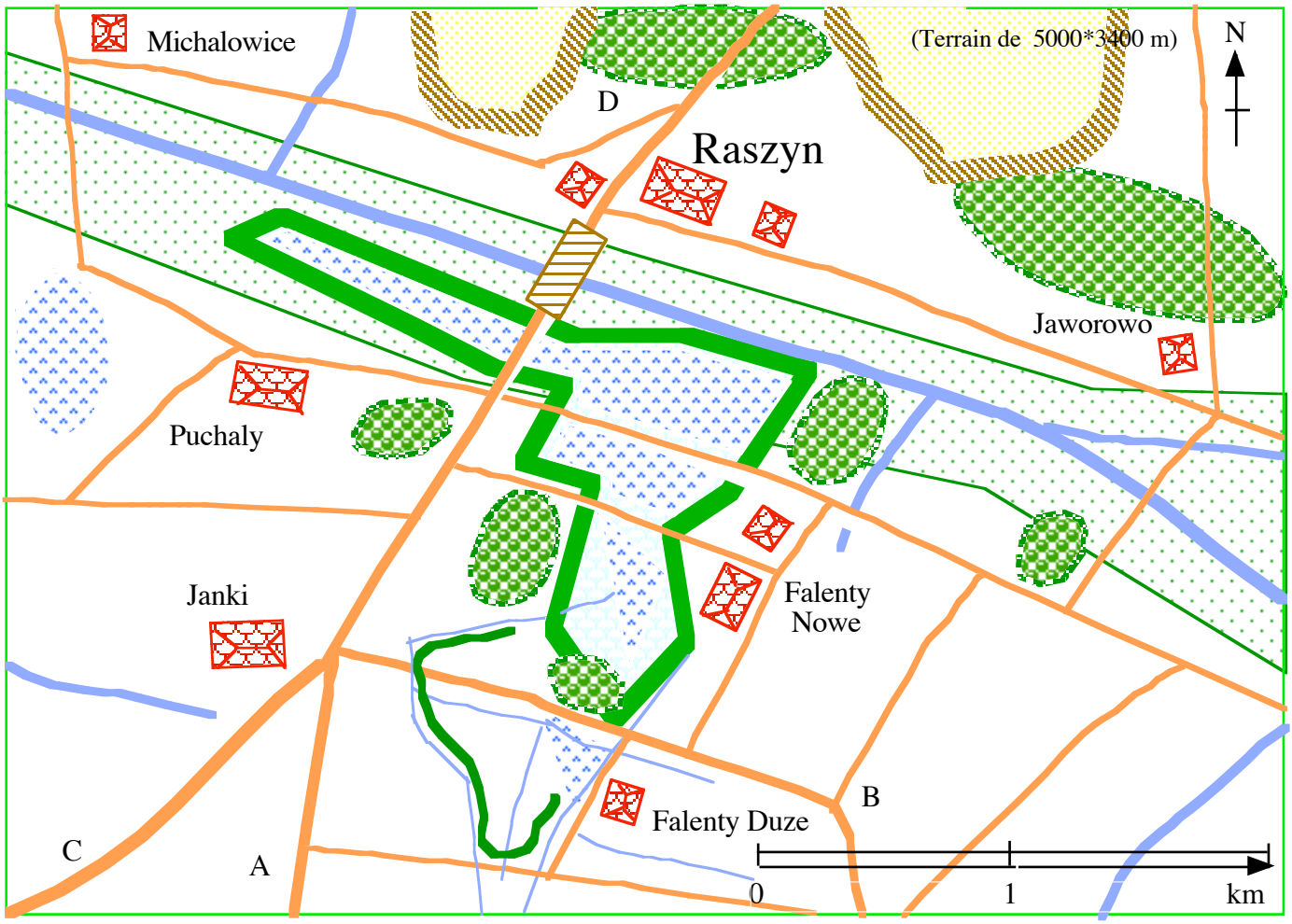
Le Corps Polonais et Saxon : (E-M : Normal)

1 Général de Corps d'Armée (Bon. +3)
Prince Joseph Antoine Poniatowski

1 Général d'Avant-Garde d'Infanterie
Général Sokolniki
2 Généraux d'Infanterie (Ailes)
Général Kamieniecki - Général Bieganski
1 Général de Cavalerie
Général Rozniecki
1 Général d'Infanterie (Réserves)
Général von Dyherrn Garde Saxonne
1 Général d'Artillerie
Général Pelletier (Français)
(soit 5 Groupes + le Gal en Chef + Gal d'Art.)

Marais infranchissable
Marais (Inf. SaF)
Bois clair

Carte du secteur de Raszyn



*** Présenté par : Jean-François Gantillon, du KRAC de Lyon (69) - Avril 2009 ***

Polonais et Saxons à RASZYN

le 19 avril 1809

Prince Joseph Poniatowski 9.610 Fant. (12,5) 3.450 Cav. (14) 1.140 Art. (39p.)

CEM : GB. Fiszer, Cdt. l'Artillerie et le Génie : GB. Pelletier (Fra)

Unités	Effectif	Bataillon	Escadron	Batterie	
Avant-Garde GB. Sokolnicki	**2.420**	(25.%)		**6 pièces**	(15.%)
1er Bon. du 1er, 6e et 8e Rgt inf.	2.420	**3**		6p. de 6	(à Falenty)
GB. Kamieniecki (Gauche)	**1.700**	(18.%)		**6 pièces**	(15.%)
2e Bon. du 1er et 8e Rgt. infanterie	1.700	**2**		6p. de 6	(à Jaworowo)
GM. von Dyherrn (Saxon)	**3.000**	(31.%)		**12 pièces**	(30.%)
1er et 2e Bon. du 2e Rgt infanterie (P)	1.700	**2**		(+)	(à Raszyn)
1er Bon.du RGT Oebschelwitz	.450	**1**			
Grenadier Saxon	.750	**1,5**			
Hussard Saxon	.100		**1**		
Artillerie Saxonne				2x6p. de 8	
GB. Bieganski (Droite)	**1.740**	(18.%)		**4 pièces**	(10.%)
1er et 2e Bon. du 3e Rgt. infanterie	1.740	**2**		4p. de 6	(Michalowice)
Cavalerie GB. Rozniecki	**2.400**			**4 pièces**	(10.%)
2e Uhlans	.600		**3**		(bat l'estrade)
3e Uhlans	.700		**3**		
5e Chasseurs à Cheval	.400		**2,5**		
6e Uhlans	.700		**3**		
Réserves	**.800**	(25.% de la Cav.)		**5 pièces**	(13.%)
1er Chasseur à Cheval	.800		**4**		
Batterie Art. à Cheval				5p. de 6	
Détachements	**1.000**			**2 pièces**	
2e du 6e Rgt infanterie	.850	**1**		2p. de 6	(à Wola)
5e Chasseur et Hussard Saxon	(70 + 80)		**0,5 + 1**		(à Blonie)

Caractéristiques spéciales :

Infanterie : 1er Bataillons (47%) et Grenadiers Saxons (8%) : V6 - 2e Bataillons (40%) et Saxons (5%) : V5
Art. à Pied (42%) : V5 (F.Feu 1) - Artillerie Saxonne (33%) : V5 Lourde (F.Feu 1) - Hussard Sax. : E6
Artillerie à Cheval Polonaise (25%) : E6 (F.Feu 2) - Cavalerie Polonaise : V5 - Bonus Nat. 3 armes (+1)

Par convention : la moitié de la cavalerie Polonaise ne participe pas au combat (Ordre de protèger les arrières)
seule sont engagés : le 1er Chasseur en Réserve (50%) et le 2e Uhlans en Avant-Garde (50%)

ARMEE : Corps Polonais / Saxon - Joseph Poniatowski - Raszyn 19 avril 1809.

Groupe Tactique	Unité	El.	- Cumul des pertes - Seuil démo. G.T -							
1er	Inf. (1er) / 1	6							-	-
Avant-Garde	Inf. (1er) / 2	6							-	-
Gal. Sokolnicki	Art. Ch. 6x6	3				-	-	-	-	-
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 15	Démo : 8									
2e	2e Uhlan	6							-	-
Cavalerie	1er Chasseur	6							-	-
Gal. Rozniecki										
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*		
Total éléments : 12	Démo : 6									
3e	Inf. (1er) / 3	6							-	-
Réserves	Garde Sax.	6							-	-
Gal. von Dyherrn	Art. Sax. 6x8	3				-	-	-	-	-
Prince Poniatowski	Hussard Sax.	2			-	-	-	-	-	-
Gal. Art. Pelletier										
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments : 17	Démo : 9		*9*							
4e	Inf. (2e) / 1	6							-	-
Aile Gauche	Art. / 2 4x6	2			-	-	-	-	-	-
Gal. Kamieniecki										
			1	*2*	*3*	*4*				
Total éléments : 8	Démo : 4									
5e	Inf. (2e) / 2	6							-	-
Aile Droite	Art. / 3 4x6	2			-	-	-	-	-	-
Gal. Bieganski										
			1	*2*	*3*	*4*				
Total éléments : 8	Démo : 4									

Effectifs : 1 élément = 3 fantassins = 2 cavaliers = 1 artilleur (soit 2 pièces d'artillerie). Echelle de jeu : 50%

ARMEE :

Groupe Tactique	Unité	El.	- Cumul des pertes - Seuil démo. G.T -							
1er	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments :	Démo :		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*	*15*	*16*
			17	*18*	*19*	*20*	*21*	*22*	*23*	*24*
2e	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments :	Démo :		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*	*15*	*16*
			17	*18*	*19*	*20*	*21*	*22*	*23*	*24*
3e	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments :	Démo :		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*	*15*	*16*
			17	*18*	*19*	*20*	*21*	*22*	*23*	*24*
4e	-									
	-									
	-									
	-									
	-									
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments :	Démo :		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*	*15*	*16*
5e	-									
	-									
	-									
	-									
			1	*2*	*3*	*4*	*5*	*6*	*7*	*8*
Total éléments :	Démo :		*9*	*10*	*11*	*12*	*13*	*14*	*15*	*16*

Effectifs : 1 élément = 3 fantassins = 2 cavaliers = 1 artilleur (soit 2 pièces d'artillerie).

Convention des Sénéchaux de Champagne - 18 et 19 avril 2009 à Brottes (52 Chaumont)






SIGNATURE

