Ordre de Bataille 2006 des Troupes AUTRICHIENNES du K.R.A.C.

(71 Bons*, 88 Escs, 20 Bies = 1.684 INF, 252 CAV, 78 ART, 21 Mles)

(* Le Bataillon moyen est à 24 (par construction), mais certains sont à 12... et d'autres à 36 !)

AK FM MANEnstein I : (454 + 72 + 21 = **548/6**)	INF	CAV	ART	CAN
Etat-Major (16) : 1 GEC (3) + 1 GDC et 2 GDI (6) + 7 GM ou Obersts.				
IR n° 8 "Herzherzog Lüdwig" (BoMo)(en capotes) (2).....	60			
IR n° 15 "Zach" (BoMo) (2)(casques ADV).....	60			
IR n° 34 "Davidowich" (Hongrois)(2).....	60			
IR n° 42 "Erbach" (BoMo) (2)(casques MA).....	60			
IR n° 44 "Bellegarde" (AlGa)(shakos)(2).....	60			
Grenadiers Allemands (1).....	24			
Grenadiers Hongrois (1).....	24			
Feldjägers (1).....	24			
Landwehrs (ou Jägers) (1).....	30			
Grenz IR n° 2 "Ottocaner" (1).....	30			
Pandours Croates (1).....	24			
Hussards n° 4 "Hessen-Homburg" (6).....		18		
Chevau-Légers n° 2 "Hohenzollern-Hechingen" (6).....		18		
Uhlans n° 4 "Kaiser" (6).....		18		
Cuirassiers n° 5 "Sommariva" (6).....		18		
3 Batteries à pied de Brigade de 6 £ (à 8 pièces).....			12	3
2 Batteries de Cavalerie de 6 £ (type Würst)(à 6 pièces)*..			6	2
Batterie à pied de Position de 12 £ (à 6 pièces)*.....			3	1

A peindre :
1 Régiment de Dragons à 18 figurines
Batterie à Pied de Brigade (8 pièces)
Batterie Grenz (8 pièces)
** 3 Artilleurs pour monter ces 3 Bies de 6 à 8 pièces*

Division FM MANEnstein II : (120 + 24 = **144/0**)	INF	CAV	ART	CAN
Etat-Major (6) : 1 GDI (2) + 4 GM ou Obersts.				
Feldjägers (1).....	24			
Grenz IR n° 15 "2° Széklers" (Siebenburg) (1).....	24			
IR n° 59 "Jordis" (AlGa)(2).....	48			
Grenadiers Allemands (1).....	24			
Hussards n° 5 "Baron Ott" (4).....		12		
Uhlans n° 3 "Carl Ludwig" (4).....		12		
Batterie à pied Wurtembergeoise de 6 £ (8 pièces).....			mémoire	

A peindre :
Batterie à Pied de Brigade (8 pièces)
Batterie Grenz (8 pièces)

AK FML SEVAULTzenberg : (396 + 60 +18 = **474/5**)
Etat-Major : (9)1 GEC, 1 GD, 2 GB, 1 GBC, 4 AdC.

IR n° 1 "Kaiser Franz" (2)(BoMo)(shakos).....	48			
IR n° 9 "Czartoriski" (2)(AlGa)(shakos).....	48			
IR n° 22 "Josias Coburg" (2)(BoMo)(casques).....	48			
IR n° 19 "Hessen-Homburg" (Hongrois)(1).....	48			
IR Grenz n° 4, Szluiner (capes rouges)(1).....	30			
IR Grenz n° 6, Saint-George (Warasdiner, Croates)(1).....	30			
Légion Austro-Allemande (1).....	24			
Landwehr de Basse-Autriche (1).....	24			
Landwehr de Styrie (1).....	24			
Grenadiers Allemands (1).....	24			
Grenadiers Hongrois (1).....	24			
Feld Jägers (1).....	24			
Uhlans n° 1 "Merveldt" (6).....		18		
Cuirassiers n° 1 "Kaiser" (6).....		18		
Dragons n° 6 "Rosenberg" (4).....		12		
Hussards n° 4 "Hessen-Homburg" (4).....		12		
Cosaques Volontaires de Galicie (4).....		12		
3 Batteries à Pied de Brigade (24 pièces).....			12	3
1 batterie de position de 12 £ (6 pièces)*(peindre 1 art. de +)*			3	1
1 Batterie type Würst (6 pièces)*(peindre un artilleur de +)*			3	1
1 Compagnie de Mineurs.....			4	
1 Compagnie de Pionniers.....			4	

Il serait souhaitable d'ajouter 12 ou 18 cavaliers et une batterie à 8 pièces

Division FML MARIEnberg : 134 + 24 + 8 = **166/2**)
Etat-Major (7) : 1 FML (2), 3 GM et 2 Colonels.

IR n° 7 "Lattermann" (BoMo)(shakos)(2).....	32			
IR n° 49 "Baron Kerpen" (AlGa) (casques) (2).....	36			
IR n° 39 "Duka" (Hongrois) (2).....	30			
Bataillon de Grenadiers "Demontant".....	12			
Bataillon de Feld Jagers n° 6 (1).....	12			
Légion de l'Archiduc Charles, "Waltrich" Jagers (1).....	12			
Hussards n° 6 "Blankenstein" (4).....		12		
Chevau-Légers n° 1 "Kaiser" (4).....		12		
Batterie à pied de Brigade (8 pièces).....			4	1
Batterie type Würst (8 pièces).....			4	1

Division FM CHAMBON : (218 + 24 + 11 = **249/3**)
Etat-Major (5) : 1 FML (2), 2 GM, 1 AdC.

Fusiliers (casques)(1).....	32			
Fusiliers (casques)(1).....	30			
Fusiliers (shakos)(1).....	24			
Fusiliers Hongrois (1).....	24			
Bon de Grenadiers Allemands (1).....	24			
Bon de Grenadiers Hongrois (1).....	24			
Feld Jagers (1).....	24			
Grenz IR (1).....	36			
Régiment de Uhlans (4).....		12		
Régiment de Hussards (4).....		12		
2 Batteries d'artillerie à pied de Brigade (à 8 pièces).....			8	2
Batterie type Würst (6 pièces)*(peindre un artilleur de +)*....			3	1

Il serait souhaitable d'ajouter 12 ou 18 cavaliers

Division FML BERATski (192 INF + 36 CAV + 12 ART = **240/3**)

Etat-Major (?) :				
IR n° -- "....." (2).....	36			
IR n° -- "....." (2).....	36			
IR n° -- "....." (2).....	36			
IR n° -- "....." (Hongrois)(2).....	36			
Freiwilligen Jagers de Wien (1).....	24			
IR Grenz n° -- "....." (en blanc)(1).....	24			
Hussards n° -- "....." (6)		18		
Chevau-Légers n° -- "....." (en blanc)(6).....		18		
2 Artillerie à Pied de Brigade (16 pièces).....			8	2
1 Batterie type Würst (8 pièces).....			4	1

Troupes de la Réserve du KRAC : (168 + 12 + 8 = **190/2**)

Etat-Major (2) : 1 GM et 1 Colonel.				
IR n° 7 "Graf Schroder (3).....	72			
IR N° 22 "Graf Lacy" (2).....	48			
1 bataillon de Landwehr (Espagnols).....	24			
1 bataillon de Landwehr (Espagnols).....	24			
1 Régiment de Cuirassiers (4).....		12		
1 batterie à pied de brigade (sans train).....			4	1
1 batterie à pied de brigade (sans train).....			4	1

Division FML BORREILLowitch *(en marche en 2006)(252 + 48 + 15 =* ***315/4****)*

Etat-Major (10) :				
2 X 12 German Grenadiers	*24*			
2 x 12 Feld-Jägers	*24*			
2 x 18 Grenz	*36*			
4 x 12 Hungarian Infantry (in Shako)	*48*			
4 x 12 Austrian German Infantry (in Helmet)	*48*			
4 x 18 Austrian German Infantry (in Helmet)	*72*			
12 x Cuirassiers		*12*		
12 x Hussards		*12*		
12 x Dragoons		*12*		
12 x Chevau-Légers		*12*		
1 x Wurst Gun (peindre un artilleur de plus)			*3*	*1*
2 x 6 Pounder Guns			*8*	*2*
1 x 12 Pounder Gun			*4*	*1*
4 x French sappers			*4*	

Remarques DM pour PB (déjà faites mais peut-être "avalées" par la machine) : Au 1/50-33, les bataillons Autrichiens à 12 relèvent plus de l'exception que de la règle (sauf en 1805). 15 ou 16 est plus juste pour les AlGa et Hongrois et 18 ou 20 de rigueur pour les BoMo et Grenz. Par suite, pour Grenadiers et Jagers, un effectif de 12 suppose qu'il n'y a que 4 cies présentes, ce qui, au demeurant, est arrivé quelques fois.

Pour la cavalerie no comment puisque l'ensemble des armées du club est organisée de même ou presque (2 ou 3 divisions de 6 figurines par Régiment).

Pour l'artillerie je préconise de monter chaque batterie à 8 pièces (4 artilleurs) puisqu'aussi bien c'était la réalité sur le terrain quel que soit le type de matériel, y compris würst ou 12 £.

Brigade FML BEYER *(projet 02/2006)(60 + 32 + 18=* ***100/2****)*

Etat-Major (?) :				
2x12 Volontaires de Vienne	*24*			
1x24 AlGA en shako	*24*			
1x12 Grenadiers Allemands (cela fera 24 avec ceux de JLM !)	*12*			
1x16 Hussards		*16*		
1x16 Dragons		*16*		
1 Batterie à Pied de Brigade (8 pièces)			*4*	*1*
1 Batterie type Würst (8 pièces)			*4*	*1*

Remarques DM : Cela fait beaucoup d'artillerie... mais comme il en manque aux autres c'est bien ainsi. Pour la cavalerie, comme tout le monde a des divisions de 6 il serait mieux de faire pareil.

Si l'on s'en tient à ce qui est actuellement peint (en Février 2006), nous disposons des figurines suivantes (en dernière colonne j'ai porté les besoins pour un remake d'Essling au 1/75-50e) :

	DM	JAM	MS	JLM	FC	CB	RK	Total	
Fusiliers en casque	180	-	48	36	62	108	120	554	560
Fusiliers en shako	60	48	96	32	24	-	-	260	180
Fusiliers Hongrois	60	-	48	30	24	36	-	198	140
Grenadiers Allemands	24	24	24	12	24	-	-	108	120
Grenadiers Hongrois	24	-	24	-	24	-	-	72	24
Jagers et assimilés	24	24	24	24	24	24	-	144	120
Grenz et assimilés	54	24	60	-	36	24	-	198	24
Landwehrs et assimilés	30	-	72	-	-	-	48	150	0
								1.684	
Cuirassiers	18	-	18	-	-	-	12	48	66
Dragons	-	-	12	-	-	-	-	12	36
Chevau-Légers	18	-	-	12	-	18	-	48	60
Hussards	18	12	12	12	12	18	-	84	108
Uhlans	18	12	18	-	12	-	-	60	18
								252	
ARP 6 (artilleurs)	12	-	12	4	4	8	-	40	48
ARC 6 (artilleurs)	6	-	3	4	3	4	8	28	28
ARP 12 (artilleurs)	3	-	3	-	-	-	-	6	16
								74	

Soit au 1/50-33e : 84.200 INF + 8.400 CAV (9 %) = 92.600 h avec 148 pièces (1/625).

A Essling : 88.000 INF (86 %) + 14.300 CAV (14 %) = 102.300 h avec 352 pièces (1/290).

A vue de nez il nous faudrait deux fois plus de cavalerie et d'artillerie par rapport à l'infanterie disponible. Cela provient en partie du passage de l'infanterie au 1/50e dans nos règles et il serait trop lourd pour beaucoup (moi le premier) de combler ce décalage. Contentons nous de privilégier ces deux armes dans nos réalisations futures, ce sera déjà bien. Une action facile que je préconise déjà plus haut, consiste à porter toutes nos batteries à 8 pièces, ce qui ne nécessite que la peinture d'une figurine d'artilleur par batterie concernée, sans augmenter pour autant les trains et canons.