

CARACTÉRISTIQUES NATIONALES : F R A N C E, "LÜTZEN 1813"

INF : 112.073 h (93%), CAV : 8.135 h (7%), ART : 267 Pièces (1 pour 450 h). L'ENI est 2 fois - nombreux.

TROUPE	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	BUD
Vieille Garde (2%)	G9	-	3	2	3	3	18,5
Moyenne Garde (1%)	E8	-	3	1	2	3	15,5
Jeune Garde (3%)	E7/L	-	2	1	1	2	12,5
Voltigeur (cie d'Elite)	L6	-	3	2	2	2	12,5
Gren./Car. (cie d'Elite)	L6	-	3	1	2	3	12,5
Fusilier/Chass. (30%)	L5	-	2	1	1	2	10
Ex-Art. Marine (9%)	L5C/E	-	1	1	1	1	9
Ex-Cohorte * (18%)	L5C	-	1	1	1	1	8,5
Conscrit 1813 * (37%)	L4C	-	1	1	1	1	7,5

* Les cies d'élite de ces formations sont à compter comme les Fusiliers. 6% d'Allemands chez les Conscrits.

Les unités FRA stipulées Conscrits ("C") sont CCF2 pour les seules manoeuvres COD-CAR et CAR-COD.

Jeune Garde : outre les 3% des CN existent 1% assimilés Cohortes et 4% assimilés Conscrit 1813.

Les Fusiliers comprennent 7% de provisoires (-1 MORal et BUD), 7 % d'Etrangers (BUD -1,5/-1 si légers).

L'INF FRA jouit d'un +2 au MORal en ATTAque (à la bayonnette, pas au FEU) et d'un +1 au MORal en DEFense.

Les Bataillons de "vrais" Grenadiers et/ou Voltigeurs Réunis sont E7L et passent à un BUD figs. de 14 pts.

Le port du bonnet à poil ou d'une capote bleue entraine l'Elite Reconnaissable, les deux désignent la Garde.

Gren. à Cheval (7%)	G9	2	3	(1)	-	3	33
Dragon Garde (10%)	G8	2	3	(1)	-	3	32
Chasseur Garde (9%)	G9	2	3	(2)	-	3	33
Lancier P. Garde (9%)	G8	2	3	(1)	-	3	33
Lancier R. Garde (9%)	E7	2	2	(1)	-	3	29
Cuirassier (11%)	E6	3	2	(1)	-	2	32
Dragon (6%)	L3	2	1	(1)	-	2	19
Lancier (3%)	L3	1	1	(1)	-	2	18
Huss./Chass. (16%)	L3	1	1	(2)	-	2	16
10e Hussards (9%)	L5	1	2	(2)	-	2	20
Drag. Lég. Bade (6%)	L5	1	2	(1)	-	2	18
Chas. Italiens (5%)	L5	1	2	(1)	-	2	18

La CAValerie FRANçaise jouit d'un +2 au MORal en ATTAque, soit BUDget +2. Bonnet ou Colback = E ou G R.

GAP 6/12 £ (3 et 7%)	G8	(1/3)	3	(2)	3	-	79/91
GAC de 6 £ (5%)	G9	(1)	3	(2)	3	-	80
LAP de 6 £ (75%*)	E6	(1)	2	(1)	2	-	64
LAC de 6 £ (10%**)	E7	(1)	2	(1)	2	-	65

L'ART FRA jouit d'un +1 au MORal en DEFense (BUD +1). Les pièces de 6 FRA ont +8 au BUD pour la "portée".

* dont 16 pièces de la Jeune Garde ayant conservé le CCF 3, BUD 70, et 7 pièces allemandes L5, CCF1, FEU1 et BUD 49. ** dont moitié italiennes au XIe CA, L5, CCF 2, FEU 2, BUD 61.

Etat-Major : GBI = 60 pts. +20 par grade au-dessus, +10 par spécialité ART, CAV, GEN.

Hors GQG et Garde, il y a 1 GB pour 4.500 INF, mais la CAV, en sous-effectif, en a 1 pour 300-500 CAV.

STRUCTURES : L'INF se compose de BONS de 6 cies dans la Ligne (4 fusiliers, 1 gren., 1 volt.) et de 4 cies monotype dans la Garde. 2-4 BONS = 1 Régiment, deux Régts = 1 Brigade, 2 Brig. = 1 Division. La CAV L5 est dans les corps. Hors Garde, superbe, le reste forme des régiments de 1 escadron mal montés et démoralisés.

L'ARTillerie est dotée à raison de 2 BIEs par Division dans la ligne. Celle de la Garde forme réserve.

Un Corps d'Armée compte 2 à 5 Divisions d'INFanterie, peu ou pas de CAV et pas d'ART de Réserve de 12 £.

CARACTÉRISTIQUES NATIONALES : P R U S S E, "LÜTZEN 1813"

INF : 25.300 h (79%), CAV : 6.800 h (21%), ART : 136 Pces (1/236 h). L'ENI est 2 fois plus nombreux. Les deux armées étant mélangées à dessein il convient d'aligner environ autant de Russes que de Prussiens.

TROUPE	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	BUD
Grenadier (13%)	E7L	-	3	1	3	3	13
Jäger (Rifle) (6%)	E7L	-	3	1	1	2	12,5
Garde zu Fuss (13%)	E7L	-	3	1	2	2	12
Fusilier (16%**)	L5	-	2	1	2	2	9
Mousquetaire (42%*)	L5	-	2	0	2	2	8,5
Réserve (hors zone)	L4	-	1	0	1	1	6
Frei. Jäger (10 %)	M3	-	1	1	1	1	4,5

Le Garde zu Fuss comprend 2 Mousquetaires et 1 Fusilier se valant tous trois. Le Normal Bon y est assimilé.

* 1 Bon du Leib et 2 du Colberg (6%) sont L6. ** Le Fusilier du Colberg (2%) = L6. Soit +1 point de BUDget.

Garde du Corps (8%)	E7L	3	3	(0)	-	3	29
Cuirassier (22%)	L6	3	2	(0)	-	2	24
Leib-Husaren (5%)	E6L	1	3	(1)	-	3	22
Dragon (15%)	L5	2	2	(0)	-	2	20
Uhlan (15%)	L5	1	2	(0)	-	2	19
Hussard (15%)	L5	1	2	(1)	-	2	17
Frei. Jäger (12%)	M3	1	1	(1)	-	1	10

Cav. Garde (8%): Dragon, Uhlan, Huss. = STATut Elite, +1 MOR et CCF, +4 au BUD. Le Cosaque=ci-dessus.

LAP 6/12 £ (65%)	L5	(1/3)	2	(0)	1	-	38/53
LAC de 6 £ (35%)	L6	(1)	2	(0)	1	-	39

BUD compté -3/-8 de "portée" pour les 6£/12£. 1 Bie de 8 pièces fait 6 % de toute l'artillerie.

Garde Royale (1 ARP, 1 ARC : STATut Elite (+1) et FEU 2 (+6), soit BUD +7 par fig. Il existe en tout une Bie de 8 pièces de 12 £ partagée, entre les deux corps prussiens, et 1 Bie ARP de 3 £ (BUD 35) au corps Yorck.

INFanterie et CAValerie PRUssiennes bénéficient de +1 de haine au MORal en ATT au CAC (pas au FEU).

Etat-Major : GBI = 70 pts. +20 par grade au-dessus. +10 pour spécialité CAValerie.

Il n'y a que : 1 GdK, 1 GL et 4 GM, mais aussi 15 Off. Sup. faisant fonction de GM, soit 1 chef/1.500 h.

STRUCTURES : L'INFanterie se compose de BataillONS à 4 compagnies monotype. 2 BONs de Mousquetaires, parfois 3, et 1 de Fusiliers forment un Régiment. La CAValerie aligne 2-4 Escs par régiment. Chaque brigade (équivalent division) aligne en principe 2 régiments d'infanterie et plusieurs escadrons, soutenus par 2 ou 3 batteries d'ARTillerie. De nombreux Freiwilligen Jägers sont attachés aux unités d'infanterie et de cavalerie.

CARACTÉRISTIQUES NATIONALES : R U S S I E, "LÜTZEN 1813"

INF : 23.800 h (70%), CAV: 9.800 h (30%), ART : 323 Pièces (1 pour 104 h). L'ENI est 2 fois + nombreux.
Les deux armées étant mélangées à dessein il convient d'aligner environ autant de Prussiens que de Russes.

TROUPE	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	BUD
Gren. Garde 1° (14%)	G9	-	3	0	1	3	15,5
Gren. Garde 2° (10%)	G8	-	3	0	1	3	14,5
Gren. Ligne (16%)	E7L	-	2	0	1	3	11,5
Gren. Réuni (5%)	E6L	-	2	0	1	3	10,5
Gren. Dépôt (5%)	E5L	-	2	0	1	3	9,5
Jäger (20%)	L6	-	2	1	1	2	10
Mousquetaire (30%)	L5	-	2	0	0	2	8

L'Infanterie RUSse jouit d'un +1 au MORal en ATTaque (à la bayonnette, pas au FEU) et remonte d'une case (+3 pts de MORal) sur les tests en DEFense après le FEU éventuel et avant ses conséquences. Compté +1.
Les compagnies d'Elite de Jägers et de Mousquetaires sont identiques en valeur aux autres.

Cuir.-Garde (8%)	G9L	3	3	(0)	-	3	37
Cuirassier (24%)	L6	3	2	(0)	-	2	29
Dragon (12%)	L5	2	2	(0)	-	2	21
Uhlans (16%)	L5	1	2	(0)	-	2	20
Hussard/Jäger (16%)	L5	1	2	(1)	-	2	18
Cosaque Régulier(24%)	M3	0	3	(2)	-	1	10

CAV Garde hors cuirs (20%) : Dragons, Hussards, Uhlans, Cosaques (compter Uhlans), 500 h ou 5% chaque, à jouer STA E perçu L, +1 au CAC et MOR = +3 pts de BUD. La lance des COSaques ne compte pas.

Position de 12 £ (36%)	L5	(3)	1	(0)	1	-	50
Légère de 6 £ (40%)	L6	(2)	1	(0)	2	-	53
A Cheval de 6 £ (24%)	L7	(2)	2	(1)	2	-	60

ART Garde (20%) : STA Elite, MOR +1, CCF 2, FEU 2 = BUD Position +14, Légère +8 et à Cheval +2 pts.
Il y avait 2x12ARP Garde 12 £ + 2x12 ARLégère Garde 6 £ et 2x8 ARCheval Garde 6 £. BUD 64/61/62.
L'ARTillerie RUSse déployée bénéficie d'un +3 au MORal en DEFense avant le FEU. BUDget compté +3.

Etat-Major : GBI = 50 pts. +20 par grade au-dessus. +10 pour spécialité ART ou CAV.
L'encadrement est pléthorique, avec (hors GQG) 6 GL, 28 GM et 11 Oberst ou OL faisant fonction = 1/750 h.

STRUCTURES, Théorie : L'INF forme des BONs de 4 cies dont une d'Elite composée par moitié de Grenadiers et Tirailleurs. 2 BONs = un Régiment, 2 Régts une Brigade. 2 Brig. de Mousquetaires et 1 de Jägers, appuyées par 2 BIEs légères et une de Position (à 12 pièces) = une Division, et deux Div. un C.A. La CAV, en Régts de 4 esc. (Cuirs et Dragons) ou 8 esc. (Légère) forme des Brigades de 2 Régts et des Div. de 3 Brig. et 1 BIE.