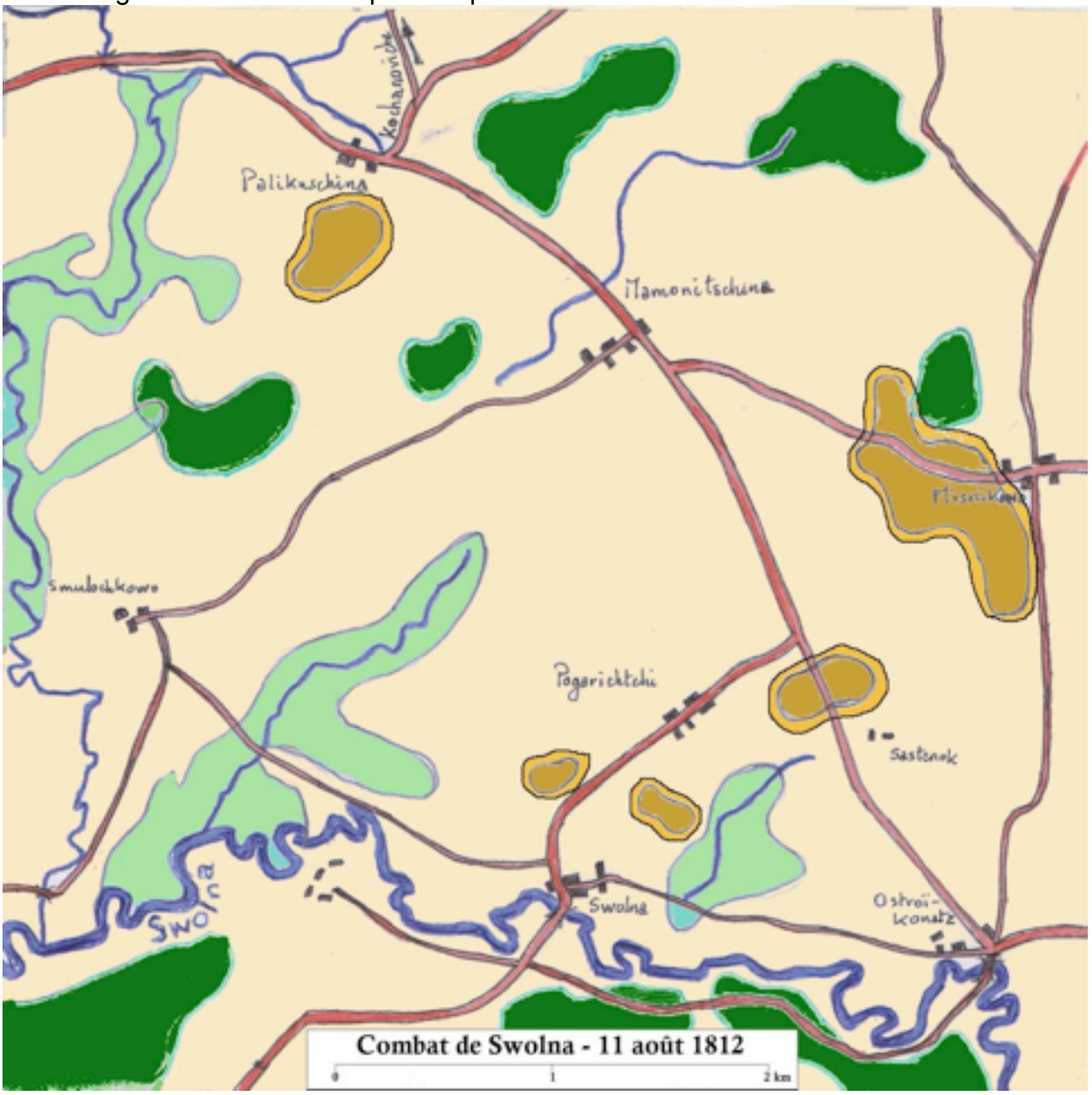
Scénario(s) «Les Trois Couleurs» pour "SWOLNA 1812"

(Par Diégo Mané, Lyon, juin 2012, sur une idée et plan de Thierry Legrand*)

Le 11 août 1812, à l'aile gauche, Français et Russes ont pris l'offensive à l'insu l'un de l'autre et se rencontrent sur la rivière Swolna. Les Français n'ont encore que peu de monde sur la rive nord lorsqu'ils apprennent, vers 11 h 00 du matin, que leurs patrouilles de cavalerie légère sont chassées par d'importantes colonnes russes des trois armes.



Il leur faut donc au plus vite passer la Swolna et prendre position au-delà pour faire échec à l'avance russe afin de préserver les passages de Swolna et Ostroï-Konetz par où déboucheront demain les autres fractions de l'armée française.

Les Russes de leur côté ont tout intérêt à tenter de l'empêcher, de bloquer ou reprendre les points de passage, et d'en profiter pour infliger un nouvel échec aux Français avant qu'ils ne puissent s'établir solidement sur la rive nord et y accueillir de nouvelles troupes.

* Thierry Legrand propose une série de scénarios, publiés chez "OMM", concernant tous les combats s'étant déroulés à l'aile gauche de la Grande Armée. Le plan ci-dessus en est tiré.

Les unités marchant en colonne sur les routes gagnent 1 UD de déplacement (non valide pour attaquer). Les portées d'artillerie sont à diviser par deux si l'on joue au 1/100-66e au lieu du 1/50-33e. Les unités sortant de la table n'y reviennent plus pour la partie, mais seront reprises en jeu en cas de deuxième bataille le lendemain. Si l'on privilégie cette éventualité il sera absolument nécessaire de relever l'état des pertes subies le 1er jour.
Tous les mouvements se font en tactique. Les plaques d'unités correspondant exactement à une Unité de Distance il est facile d'en déduire la vitesse d'écoulement depuis les ponts ou sur les routes et d'envisager le temps nécessaire au déploiement des troupes. Les Russes agiront de même pour leur 2e ligne et leur Réserve, qu'il conviendra cependant d'activer par un ordre, initial ou postérieur. Les trois groupements tactiques pénétrant en premier sur la table jouissent chacun de la vitesse pleine en colonne pour leur première unité les autres suivant à due concurrence de leurs profondeurs respectives.

Histoire de «canaliser» les ardeurs j'ai décidé d'attribuer des points de victoire. Les villages seront représentés par deux maisons chacun, sauf Sastenok par une seule. Chaque maison possédée donne 1 point. La possession non contestée du bois et des hauteurs donne 1 point chacun. Total 12 points sur la table et 1 treizième hors-table compté forfaitairement pour Ostroï-Konetz aux Français qui l'occupent. Une égalité de points sur la table donnera donc un nul favorable en faveur des Français. Un écart final de zéro point = nul. De un ou deux points = nul favorable/défavorable selon. A partir de 3 points, on peut parler de victoire ou défaite tactique. Le volet stratégique, si l'on souhaite le considérer, doit prendre en compte la viabilité des têtes de pont. Celle de Ostroï-Konetz n'est viable que si les Français tiennent Misnikowo et sa hauteur, Sastenok et sa hauteur. Celle de Swolna est conditionnée par la possession du village, bien sûr, mais aussi des deux hauteurs qui le dominent. Et si l'on sait compter on voit tout de suite que la possession du village de Pogarichtchi est du genre à faire pencher la balance d'un côté où de l'autre, alors je serai vous...

"SWOLNA 2012" au KRAC de LYON

Le gros des Russes se porte contre la hauteur de Sastenok

Scénario(s) «Les Trois Couleurs» pour "SWOLNA 1812"
(Par Diégo Mané, Lyon, juin 2012, sur une idée et plan de Thierry Legrand)

Les Français (informations à communiquer aux joueurs)

Français et Russes ont l'ordre de prendre l'offensive. Les Français n'ont encore que peu de monde sur la rive Nord de la Swolna lorsqu'ils apprennent, vers 11 h 00 le 11 août 1812, que leurs patrouilles de cavalerie légère sont chassées par d'importantes colonnes russes des trois armes. Il leur faut donc au plus vite passer la Swolna et prendre position au-delà pour faire échec à l'avance russe afin de préserver les passages de Swolna et Ostroï-Konetz par où déboucheront demain les autres fractions de l'armée française.

Au moment où les Russes débouchent de Mamonitschina en trois colonnes, dirigées sur Misnikowo, Ostroï-Konetz et Pogarichtchi-Swolna, les Français occupent par un bataillon seulement chacune des localités de Ostroï-Konetz, Pogarichtchi et Swolna. Leur cavalerie légère a un escadron sur chacune des routes menant à Mamonitschina, un dans la plaine devant Pogarichtchi et un sur le chemin de Schmulochkowo.

La division Legrand est prête à déboucher de Ostroï-Konetz, et le reste de la division Verdier de Swolna. Les Cuirassiers, et tous les autres renforts potentiels ultérieurs sont sur la route de Swolna. Peut-être l'artillerie de 12 £ de la Réserve pourra-t-elle participer.

Les unités en colonne sur les routes gagnent 1 UD de déplacement (non valide pour attaquer). Les portées d'artillerie sont à diviser par deux si l'on joue au 1/100-66e au lieu du 1/50-33e. Les unités sortant de la table n'y reviennent plus pour la partie, mais seront reprises en jeu en cas de deuxième bataille le lendemain. Si l'on privilégie cette éventualité il sera absolument nécessaire de relever l'état des pertes subies le 1er jour.

Tous les mouvements se font en tactique. Les plaques d'unités correspondant exactement à une Unité de Distance il est facile d'en déduire la vitesse d'écoulement depuis les ponts ou sur les routes et d'envisager le temps nécessaire au déploiement des troupes. Les Russes agiront de même pour leur 2e ligne et leur Réserve, qu'il conviendra cependant d'activer par un ordre, initial ou postérieur. Les trois groupements tactiques pénétrant en premier sur la table jouissent chacun de la vitesse pleine en colonne pour leur première unité les autres suivant à due concurrence de leurs profondeurs respectives.

Histoire de «canaliser» les ardeurs j'ai décidé d'attribuer des points de victoire. Les villages seront représentés par deux maisons chacun, sauf Sastenok par une seule. Chaque maison possédée donne 1 point. La possession non contestée du bois et des hauteurs donne 1 point chacun. Total 12 points sur la table et 1 treizième hors-table compté forfaitairement pour Ostroï-Konetz aux Français qui l'occupent. Une égalité de points sur la table donnera donc un nul favorable en faveur des Français.

Un écart final de zéro point = nul. De un ou deux points = nul favorable/défavorable selon.
A partir de 3 points, on peut parler de victoire ou défaite tactique. Le volet stratégique, si l'on souhaite le considérer, doit prendre en compte la viabilité des têtes de pont. Celle de Ostroï-Konetz n'est viable que si les Français tiennent et Misnikowo avec sa hauteur, et Sastenok et sa hauteur. Celle de Swolna est conditionnée par la possession du village, bien sûr, mais aussi des deux hauteurs qui le dominent. Si l'on sait compter on voit tout de suite que la possession du village de Pogarichtchi est du genre à faire pencher la balance.

"SWOLNA 2012" au KRAC de LYON

L'artillerie russe pilonne les positions françaises

Scénario(s) «Les Trois Couleurs» pour "SWOLNA 1812"
(Par Diégo Mané, Lyon, juin 2012, sur une idée et plan de Thierry Legrand)

Les Russes (informations à communiquer aux joueurs)

Russes et Français ont l'ordre de prendre l'offensive. Les Français n'ont encore que peu de monde sur la rive nord de la Swolna lorsque le corps russe s'en approche en masse, vers 11 h 00 le 11 août 1812 chassant devant lui les patrouilles de cavalerie légère française. Les renseignements fournis par la population indiquent que l'ennemi a établi des ponts à Swolna et Ostroï-Konetz mais qu'il n'est pas encore en force sur la rive nord. Il est donc peut-être encore temps de l'empêcher de s'y établir solidement, voire de l'en repousser. Dans le cas contraire il profitera demain des ponts pour faire déboucher le IIe corps français tout entier, voire le corps bavarois, et accabler les Russes sous le nombre.

Vous êtes le GM d'Auvray, commandant par intérim le Ier corps d'armée russe. C'est pour vous l'occasion unique de briller en vous offrant une victoire facile sur ce pleutre d'Oudinot qui, depuis la victoire russe de Kliastitzy, ne sait que reculer dès qu'on s'approche de lui.
Outre les trois détachements formant la gauche, le centre et la droite de la première ligne d'attaque, se trouvent, derrière Mamonitschina, la 2e ligne, et devant Palikuschina, la Réserve. Il n'y a pas d'autres forces disponibles, mais cela devrait suffire contre Oudinot.

Les unités en colonne sur les routes gagnent 1 UD de déplacement (non valide pour attaquer). Les portées d'artillerie sont à diviser par deux si l'on joue au 1/100-66e au lieu du 1/50-33e. Les unités sortant de la table n'y reviennent plus pour la partie, mais seront reprises en jeu en cas de deuxième bataille le lendemain. Si l'on privilégie cette éventualité il sera absolument nécessaire de relever l'état des pertes subies le 1er jour.

Tous les mouvements sont faits en tactique. Les plaques d'unités correspondant exactement à une Unité de Distance il est facile d'en déduire la vitesse d'écoulement depuis les ponts ou sur les routes et d'envisager le temps nécessaire au déploiement des troupes. Les Russes agiront de même pour leur 2e ligne et leur Réserve, qu'il conviendra cependant d'activer par un ordre, initial ou postérieur. Les trois groupements tactiques pénétrant en premier sur la table jouissent chacun de la vitesse pleine en colonne pour leur première unité les autres suivant à due concurrence de leurs profondeurs respectives.

Histoire de «canaliser» les ardeurs j'ai décidé d'attribuer des points de victoire. Les villages seront représentés par deux maisons chacun, sauf Sastenok par une seule. Chaque maison possédée donne 1 point. La possession non contestée du bois et des hauteurs donne 1 point chacun. Total 12 points sur la table et 1 treizième hors-table compté forfaitairement pour Ostroï-Konetz aux Français qui l'occupent. Une égalité de points sur la table donnera donc un nul favorable en faveur des Français.

Un écart final de zéro point = nul. De un ou deux points = nul favorable/défavorable selon.
A partir de 3 points, on peut parler de victoire ou défaite tactique. Le volet stratégique, si l'on souhaite le considérer, doit prendre en compte la viabilité des têtes de pont. Celle de Ostroï-Konetz n'est viable que si les Français tiennent et Misnikowo avec sa hauteur, et Sastenok et sa hauteur. Celle de Swolna est conditionnée par la possession du village, bien sûr, mais aussi des deux hauteurs qui le dominent. Si l'on sait compter on voit tout de suite que la possession du village de Pogarichtchi est du genre à faire pencher la balance.

Jouer le deuxième jour

En cas de défaite russe il est logique d'envisager qu'ils battent en retraite la nuit et que donc notre scénario en reste là. Mais si les Russes en veulent encore, quelle qu'en soit la raison, comme d'avoir absolument besoin d'un jour de plus pour évacuer leurs convois ou attendre des troupes qui sans cela seraient coupées, etc... il est possible de mettre en oeuvre la bataille du lendemain, avec des Russes déployés sur la deuxième table, en arrière du ruisseau de Mamonitschina, masqués par les bois et la hauteur de Palikuschina qui, avec ce village, constitue la clé de la position, que les Russes doivent absolument conserver jusqu'au soir, et bien sûr les Français emporter s'ils veulent «trapper» l'ennemi.

Les Russes seraient dans ce cas réduits aux effectifs restants après les combats de la veille, et les Français pareil pour leurs troupes initiales. En revanche ils ont reçu des renforts, eux, et disposent de toutes celles du IIe Corps d'Oudinot au grand complet, à l'exception du 1er Chevau-Légers toujours avec Gouvion Saint-Cyr et ses Bavarois. Soit essentiellement de la division d'infanterie Merle, de la brigade de cavalerie légère de Corbineau, du 14e régiment de Cuirassiers et de la Réserve d'Artillerie de 12 £.

Une autre variante serait à considérer si les Français ne conservaient qu'une seule tête de pont viable. C'est en effet par là que déboucheraient leurs renforts. Les Russes pourraient encore contester ce débouché en jouant sur la table en pointillés s'il s'agit de Swolna. Les Français devraient alors combattre pour s'emparer des hauteurs de Sastenok puis celles de Misnikowo pendant que leurs renforts passeraient la Swolna, puis se rabattre à gauche en direction de Mamonitschina et Palikuschina, le tout sous le feu de 80 pièces. Chaud !

Partie jouée au KRAC... «entremets franco-russe» le samedi 16 juin 2012
si l'on considère alors que Jakubowo (1) fut le rôti et que Polotsk (3) sera le dessert .

Swolna 1812 (2), d'après une idée de Thierry Legrand, s'est bien déroulé comme prévu. Ont participé comme Français Michaël-William Mané as Oudinot, Jean-Baptiste Belot as Verdier et Nicolas-Denis Remÿ as Legrand, et comme Russes Jean-François Gantillon as d'Auvray, Olivier Beyer as Berg, et Bruno Masson as Kazatchkowski. Jean-Baptiste livrait son premier combat L3C, conseillé par Michaël et (ci-dessous) Bruno. Cela semble lui avoir plu.

Le but de la manoeuvre était pour moi de régler les paramètres de ce nouveau scénario, proposé par Michel Legrand. J'ai ainsi expérimenté l'entrée des troupes en tactique plutôt qu'en opérationnel. L'avantage étant des arrivées sur le terrain successives et "normales". L'inconvénient étant de prendre plus de temps qu'un mouvement opérationnel et de courir le risque de manquer de temps en finale, ce qui n'arriva pas. Je vais désormais réfléchir à tout cela, remettre l'ouvrage sur le métier, et nous re-testerons la chose ultérieurement (2).

1) «Jakubowo 1812» fut joué quatre fois au KRAC, obtenant quatre match nuls.
http://www.planete-napoleon.com/docs/1812.JakubowoSC.pdf

2) «Swolna 1812» ne fut joué qu'une fois en 2012, rattrapés que nous fûmes par le bicentenaire, mais début 2018 nous jouâmes 2 fois le 2e jour, obtenant 2 défaites russes.

3) «Polotsk 2012 à Lyon» fit l'objet de notre manifestation annuelle. Ce fût un succès.
http://www.planete-napoleon.com/docs/Polotsk2012avant.pdf
http://www.planete-napoleon.com/docs/Polotsk2012aLyonApres.pdf

"SWOLNA 2012" au KRAC de LYON

Les cuirassiers français s'engagent... par le travers de trois batteries russes.

Le gars à gauche semble penser : "Moi, je n'aurais pas joué comme çà !".

Le plan ci-dessus donne les tables proposées par notre scénario. Celle contenant Swolna et Misnikowo fait 1,60 m x 2,40 m et suffit à la lutte du premier jour, voire aussi du deuxième si les Russes ont le dessus. Dans le cas contraire, il est probable que la lutte du deuxième jour se passera essentiellement sur la deuxième table, celle de Mamonitschina, si les Français ont conservé leurs deux têtes de pont, et sur la table en pointillés s'ils n'ont conservé que celle de Swolna. Bref, vous avez toute une palette de possibilités.

Ceux qui veulent en savoir plus sur le contexte qui a précédé et/ou suivi le combat de Swolna peuvent trouver toutes les réponses sur Planète Napoléon et notamment aux liens suivants :

http://www.planete-napoleon.com/docs/Campagne_Aile_Gauche_1812_-_Partie_I_bis.pdf

http://www.planete-napoleon.com/docs/Campagne_Aile_Gauche_1812_-_Partie_II.pdf

http://www.planete-napoleon.com/docs/1812.AG.III.TL.pdf

http://www.planete-napoleon.com/docs/Campagne_Aile_Gauche_1812_-_Partie_IV.pdf

Scénario L3C "SWOLNA 1812" v2

(Adapt. Diégo Mané © 2018 d'après les OBs détaillés de la collection L3C. Réfactions au 1/100-66e)

du Ier Corps d'armée russe : GM d'Auvray (CCF1, Moral+1 = 60 points) **3203, 30 pl**

Aile Gauche : (pas de cadre "payé")		**686 h, 9 pièces**		**387, 4 pl**
Cavalerie				
Dragons de Jambourg	4 escadrons	346 h	4 L6	88
des Hussards de Grodno	2 escadrons	140 h	- - -	- - -
Dépôts des Cuirs Empereur et Impératrice	2 escadrons	200 h	4 L8	104
Artillerie				
Batterie à Cheval n° 1	9 pièces	156 h	3 L7	195
Centre : GM Berg (GBI = 50 pts)		**4.279 h, 24 pièces**		**996, 10 pl**
Infanterie				
IR de Perm, Mohilew, Sievsk, Kalouga	8 bataillons	4.006 h	48 L6	432
Cavalerie				
Hussards de Grodno	4 escadrons	273 h	8 L4	136
Artillerie				
Batteries de Position n° 5 et n° 28	24 pièces	442 h	6 L5	378
Aile droite : (pas de cadre "payé")		**2.443 h, 12 pièces**		**601, 6 pl**
Infanterie				
23e et 25e Jägers, Dépôt 11e Jägers	5 bataillons	2.016 h	24 L7	264
Cavalerie				
Dépôts des Cuirassiers de la Garde	2 escadrons	300 h	4 G8L	128
Cosaques de l'Oberst Platof IV	2 sotnias	127 h	4M4	44
Artillerie				
Batterie Légère n° 26	12 pièces	145 h	3 L6	165
2ème Ligne : GM Sasonof (CCF1, Moral+1 = 50 pts)		**2.780 h, 24 pièces**		**620, 6 pl**
Infanterie				
IR de Toula, Nawaginsk, Tenginsk, Esthonie	8 bataillons	2.780 h	24 L6	216
Artillerie				
Bie de Position n° 14 (12 £)	12 pièces	222 h	3 L5	189
Batterie Légère n° 27	12 pièces	135 h	3 L6	165
Réserves : GM Kaschowsky (CCF1, Moral+1 = 50 pts)		**3.198 h, 12 pièces**		**539, 4 pl**
Infanterie				
GRéunis 14e DI (2) et Dépôts Gr. 1ère DI	8 bataillons	2.838 h	24 E8L	300
Cavalerie				
Dépôts CLGarde (Dragons, Uhlans, Hussards)	3 escadrons	360 h	- - -	- - -
Artillerie				
Batterie à Cheval n° 3	6 pièces	112 h	- - -	- - -
Batterie de Position n° 27 (12 £)	6 pièces	126 h	3 L5	189

Total : 11.640 INF/29 Bataillons + 1.746 CAV/19 Escadrons = **13.386 S&B avec 81 pièces.**

Scénario L3C "SWOLNA 1812" v2

(Adapt. Diégo Mané © 2012 d'après les OBs détaillés de la collection L3C. Réfactions au 1/100-66e)

du IIe Corps d'armée français : Mal OUDINOT (CCF2, Moral +2 = 100 pts)				3081, 24 pl
6e Division, LEGRAND (CCF3, Moral+1 = 80 pts)		**6.112 h,**	**14 pièces**	**871, 7 pl**
26e Légère	4 bataillons	1.662 h	12 L4	123
19e et 56e de Ligne	8 bataillons	3.558 h	48 L4	452
128e de Ligne (Allemand)	2 bataillons	892 h	-	-
Artillerie				
11e Cie/5e d'ARP et 6e Cie/3e d'ARC	14 pièces		03 E6	216
8e Division, VERDIER (CCF3, Moral+1 = 80 pts)		**5.790 h,**	**14 pièces**	**891, 7 pl**
11e Légère	4 bataillons	1.090 h	12 L4	123
2e (5) et 37e (4) de Ligne	9 bataillons	4.120 h	48 L4	452
124e de Ligne (Hollandais)	3 bataillons	580 h	-	-
Artillerie				
15e Cie/5e d'ARP et 1ère Cie/3e d'ARC	14 pièces		04 E6	236
3e Div. Cuirs, DOUMERC (CCF2, Moral+1 = 70 pts)		**1.222 h,**	**12 pièces**	**900, 6 pl**
4e et 7e de Cuirassiers	8 escadrons	1.222 h	16 E7	608
Artillerie				
1ère et 3e Cies du 6e d'ARC	12 pièces	192 h	03 E7	222
5e Brigade de Cavalerie Légère (Castex)		**962 h**		**320, 4 pl**
23e et 24e de Chasseurs à Cheval	5 escadrons	962 h	16 L4	320

Total : 11.902 INF/30 Bataillons + 2.184 CAV/16 Escadrons = **14.086 S&B avec 40 pièces.**

Renforts "français" pour le 2e jour (non pénalisés au moral)				1480, 16 pl
Réserve d'Artillerie (Major Lavoy)		**,**	**16 pièces**	**300, 4 pl**
21e et 22e Cies/9e d'ARP (12 £)	16 pièces	400 h	04 E7	300
9e Division, GD MERLE (CCF3, Moral +1 = 80 pts)		**5.127 h,**	**14 pièces**	**644, 6 pl**
123e de Ligne (Hollandais)	3 bataillons	682 h	12 L4	73
1er, 2e, 3e et 4e Régiments Suisses	11 bataillons	2.950 h	24 L5	206
3e Régiment Croate	2 bataillons	1.495 h	12 L5	121
Artillerie				
4e Cie/7e d'ARP et 5e Cie/2e d'ARC	14 pièces	346 h	04 E7	244
de la 3e Div. de Cuirassiers (DOUMERC)		**487 h**		**248, 2 pl**
14e de Cuirassiers (Hollandais)	4 escadrons	487 h	08 E7	248
6e Brigade de Cavalerie Légère (Corbineau)		**920 h**		**288, 4 pl**
7e et 20e de Chasseurs à Cheval	4 escadrons	506 h	08 L5	88
8e Chevau-Légers (2e de la Vistule)	4 escadrons	414 h	08 E7L	200

Total renforts : 5.127 INF/16 Bons + 1.407 CAV/12 Escs = **6.534 S&B avec 30 pièces.**

Cumul deux jours : 17.029 INF/46 Bons + 3.591 CAV/28 Escs = **20.620 S&B avec 70 pièces.**

CARACTÉRISTIQUES NATIONALES "Polotsk août 1812" v2 : F R A N C E

(Troupes engagées le 2e jour de la 1ère bataille de Polotsk. Sauf renfort,-1 au MORal à Swolna)

TROUPE	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	BUD
Carabinier (cie d'Elite)	L6	-	3	2	3	3	13,5
Chasseur	L5	-	2	2	2	2	11
Voltigeur (cie d'Elite)	L6	-	3	2	2	2	12,5
Fusilier	L5	-	2	1	1	2	10

L'INF FRA jouit d'un +2 au MORal en ATTaque (à la bayonnette, pas au FEU) et d'un +1 au MORal en DEFense.

Croate (Grenz)	L5	-	2	1	2	2	9
Suisse (Voltigeur FT1)	L5	-	2	0	2	2	8,5
All./Holl. (Volt. FT1)	L4	-	1	0	1	1	6

Les Croates bénéficient d'un +1 au MORal en DEFense. Les autres n'ont aucun bonus particulier.

4e & 7e Cuirs (FRA)	E8	3	3	(1)	-	3	38
14e Cuirassier (HOL)	E7	3	2	(0)	-	2	31
2e Lancier Vistule	E7L	1	2	(1)	-	2	25
Lancier	L5	1	2	(1)	-	2	22
Chasseur	L5	1	2	(2)	-	2	20

La CAValerie ci-dessus (y compris polonaise) jouit d'un +2 au MORal en ATTaque, sauf la hollandaise zéro.

ARP de 6/12 £	E7	(1/3)	3	(1)	2	-	61/75
ARC de 6 £	E8	(1)	3	(1)	2	-	76

L'ARTillerie FRAnçaise jouit d'un +1 au MORal en DEFense.

Etat-Major CCF3 : GBI = 80 pts. +20 par grade au-dessus. +10 pour spécialité ART ou CAV.

TROUPES BAVAROISES

Karabinier (Cie d'Elite)	L6	-	2	1	2	2	10,5
Schützen (Cie d'El. Rifle)	L6	-	2	1	0	2	10,5
Léger	L5	-	2	1	2	2	9,5
Fusilier	L5	-	2	0	1	2	8,5

L'INFanterie BAVaroise jouit d'un +1 au MORal en attaque (à la bayonnette, pas au FEU).

ARP 6/12 £ (AUT)	L4	(1/3)	2	(0)	2	-	43/59
ARC de 6 £ (AUT)	L5	(1)	2	(1)	2	-	49

Les mouvements seront basés sur la vitesse en COD ou moins (COM et COC exclues et ni PAC ni PCH à considérer à ce stade), soit au plus 3 UD pour l'INF, à laquelle il sera appliqué un x 6 pour FRA et 4 pour BAV et RUS, sur les tables auxiliaires tant que l'ENI n'y est pas. Cela correspond au mouvement opérationnel.

Sur les tables ou les deux camps sont en présence, et donc la table principale, ces mouvements opérationnels sont divisés par deux et sont utilisables par le JEP tant que ses unités sont au-delà d'une distance d'arrêt unique de l'ENI fixée dans la 3e UD (entre 200 et 300 mm). Cependant, toute unité ayant en utilisant cette possibilité évolué au moins 2 UD (INF) ou 3 UD (CAV) dans le champ de tir d'une Bie ENI disponible dans sa P2 écopera d'un tir forfaitaire relatif par Bie concernée (de quoi guérir les abus).
Les changements d'orientation se mesureront sur la table en référence à l'aile marchante.
Tout changement de dispositions d'un ensemble multi-unités comme tout changement de formation individuel d'une unité coûtent la moitié de la capacité de marche allouée. A l'exclusion de l'artillerie qui perd un tir possible dès qu'elle bouge, ces changements n'entament en rien la capacité de combat des unités arrivant dans la 3e UD d'un ENI qu'elles souhaitent aborder, les actions subséquentes étant "gratuites" (tirs, CAC, poursuite, mais aussi repli, retraite, déroute...).

CARACTÉRISTIQUES NATIONALES "Polotsk août 1812" v2 : R U S S I E

(Troupes engagées le 2e jour de la 1ère bataille de Polotsk. Le moral est identique à celui de Swolna)

TROUPE	S/M	TYP	CCF	FT	FEU	CAC	BUD
Grenadier	E8L	-	2	0	1	3	12,5
Jäger	L6	-	2	1	1	2	10
Mousquetaire	L5	-	2	0	0	2	8

L'INFanterie RUSse jouit d'un +1 au MORal en ATTaque (à la bayonnette, pas au FEU) et remonte d'une case (+3 pts de MORal) sur les tests en DEFense après le FEU éventuel et avant ses conséquences. Compté +1.
Les cies d'Elite de Jägers et Mousqu. = idem Ligne. Les Grenadiers Pavlov sont "élite reconnaissable" (BUD 13).

Cuirassier-Garde	G8L	3	3	(0)	-	3	32
Cuirassier-Emp./Imp.	L7	3	2	(0)	-	2	26
Dragon Garde	E6L	2	2	(0)	-	3	24
Dragon Ligne	L5	2	2	(0)	-	2	21
Uhlan Garde	E6L	1	2	(0)	-	3	23
Hussard Garde	E6L	1	2	(1)	-	3	21
Hussard Ligne	L5	1	2	(1)	-	2	18
Cosaque Garde	E6	1	2	(1)	-	2	23
Cosaque Régulier	M3	0	3	(2)	-	1	10

Les unités de Garde ci-dessus proviennent des dépôts. Les Cuirassiers n'ont pas encore de cuirasse.

Position de 12 £	L5	(3)	1	(0)	1	-	63
Légère de 6 £	L6	(2)	1	(0)	2	-	55
A Cheval de 6 £	L7	(2)	2	(1)	2	-	65

L'ARTillerie RUSse déployée bénéficie d'un +3 au MORal en DEFense avant le FEU. BUDget compté +3.

Etat-Major CCF1 : GBI = 50 pts. +20 par grade au-dessus. +10 pour spécialité ART ou CAV.

PORTÉES D'ARTILLERIE : (jusqu'à)		1) Courte	2) Moyenne	3) Longue
FRA :	Canon de 6 £	4 UD	8 UD	16 UD
	Canon de 12 £	6 UD	9 UD	17 UD
BAV :	Canon de 6 £	4 UD	6 UD	13 UD
	Canon de 12 £	5 UD	8 UD	15 UD
RUS :	Canon de 6 £	4 UD	8 UD	16 UD
	Canon de 12 £	5 UD	9 UD	20 UD

La mitraille sera limitée à la P1bis. La P1bis = la P1 + 1 UD. La P2bis = la P2 + 3 UD.
La P3 sera uniquement utilisée en "bombardement", soit sans choix précis de la cible, à raison d'un seul tir par Tour de Jeu, pratiqué avant les mouvements.
Les unités ayant utilisé l'opérationnel pour venir à distance d'arrêt (3e UD) et ayant dans leur avance évolué au moins 2 ou 3 UD (INF ou CAV) dans la P2 d'une batterie disponible en reçoivent "forfaitairement" un feu calculé à P2 qui ne déclenchera pas de test de moral spécifique car il en sera tenu compte dans le test de MAC qui suivra.